

用Java写一个地图编辑器 PDF转换可能丢失图片或格式，建议
阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/273/2021_2022__E7_94_A8Java_E5_86_99_c104_273481.htm 用Java写一个地图编辑器记得媒体在采访C之父的时候,他说作为程序员,要相信自己能够解决已经理解的任何事情.换句话说:您可以解决任何问题,只要想得明白现实问题:开发一个基于地砖的二维游戏的地图编辑器,要求生成两个binary文件,各包含一个二维数组,*.map存放地砖,花花草草什么的.*.item放道具,比如某个点可能会触发一个事件.很简单,随便写.看到这里您已经大致明白程序的整体结构.计算机语言:java.要理解事件必须分析初步来看,地图编辑器:生成某种形式的若干数组,无论是哪种形式的数组,你的目的:生成数组.地图是实际是一个(x,y)的二维坐标系,这很容易让人联系到:亦无论我准备把设置两个程序界面(主界面/Map界面),Java的布局管理器不好摆弄,不如分开两个class,主界面用JBuilder自动创建的Application模块(带菜单).Map界面自己写,也是JFrame,类之间相互传递消息,map界面将在程序开始时被初始化,也可以在程序从主界面中初始化(有问题)构建程序以下内容为程序代码:basePanel.setLayout(new GridLayout(5, 5)).for (byte i = 0. i baseMapButton[i] = new ((Icon) pic.getImageIcon(i, 0)).baseMapButton[i].setButtonText(i).baseMapButton[i].addActionListener(buttonListener).basePanel.add(baseMapButton[i]).}itemPanel.setLayout(new GridLayout(5, 5)).for (byte i = 0. i itemMapButton[i] = new MapButton((Icon) pic.getImageIcon(i, 1)).itemMapButton[i].setButtonText(i).itemMapButton[i].addActi

```
onListener(buttonListener1).itemPanel.add(itemMapButton[i]).}tabbedPane.addTab("Bases", basePanel).tabbedPane.addTab("Items", itemPanel).contentPane.add(tabbedPane, BorderLayout.CENTER).
```

有两个地方要解释:MapButton:自己写的一个类以下内容为程序代码:

```
import javax.swing.Icon;import javax.swing.JButton;public class MapButton extends JButton {public MapButton() {super().}public MapButton(String arg0) {super(arg0).}public MapButton(Action arg0) {super(arg0).}public MapButton(Icon arg0) {super(arg0).}public MapButton(String arg0, Icon arg1) {super(arg0, arg1).}public byte width, height;//public pic_w, pic_y;public void setButtonTitle(byte w, byte h) {width = w.height = h;}public void setButtonTitle(byte w){width =w;}public byte getButtonWidth() {return width;}public byte getButtonHeight() {return height.}} 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```