使用VFP的\_SCREEN对象 PDF转换可能丢失图片或格式,建议阅读原文

https://www.100test.com/kao\_ti2020/273/2021\_2022\_\_E4\_BD\_BF\_ E7\_94\_A8VFP\_E7\_c97\_273110.htm VisualFoxPro中充分利 用\_SCREEN对象,就能对主窗口进行各种操作,如可以动态 地改变主窗口的图标、标题、颜色等,也可以通过它引用其 它的对象或属性。\_SCREEN对象(即指主窗口)是从表单类 派生出来的,表单中的部分属性、事件和方法在\_SCREEN对 象也存在,因而可以把主窗口当作表单来操作(但也有所不 同,如在\_SCREEN中不能像表单那样对LOAD、ACTIVATE 等事件添加代码)。下面举例说明如何利用\_SCREEN对象:1 ?更改图标和标题把VFP窗口的小狐狸图标和

"MicrosoftVisualFoxPro"标题,改为你所喜欢的图标和标题,只需执行代码\_SCREEN?ICON=你的图标文件名(.ICO)\_SCREEN?CAPTION=你的标题名 2?动态地改变主窗口的图标和标题即让主窗口的图标和标题随时间的变化而变化。这就需要在\_SCREEN中加入一个Timer类,Timer类是每经过一定的时间(在Interval属性中设定,单位为毫秒)循环地执行其Timer事件中的代码。方法如下:先定义你的Timer类:点"文件/新建/类/新建文件",这时弹出一窗口,上面有这几项需要填写:"类名"项填新建类名(如MyTimer), "派生于"项选Timer,"来源于"项不用填,"存储于"项填新建类库名(如MyClass)。确定后出现类设计器(很像表单设计器),上有一小闹钟(Timer控件)把其Interval属性设为1000(时间间隔,毫秒),在Init事件中输入代码:PUBLNNNN=0&&NN为变化的标志变量在Timer事件(每隔一定时) 间执行)输入:\_SCREEN?ICON=IIF((-1)^NN, 所需加入的图题1, 图标2)\_SCREEN?CAPION=IIF((-1)^NN,

所需加入的标题1 , 标题2 )NN=NN+1关闭并保存, 类建立完毕。可视地把该类添到\_SCREEN中:由于\_SCREEN 与表单有所区别,故不能用表单设计器工具来完成拖放类定 义,而是用"类浏览器"来完成,寻工具/类浏览器"后,弹 出一打开窗口,选择刚才建立的类库文件(MYCLASS),确 定后,弹出类浏览器窗口,选中MyTimer类,这时在类浏览 器的左上角有一小闹钟,把它拖放到主窗口中,你就会惊奇 地发现你的主窗口不再是死气沉沉的了。不信?试试!3?利 用\_SCREEN得到主窗口内包含的表单数量执行:?\_SCREEN ?FORMCOUNT即可4?利用\_SCREEN得到打开的表单名可 执行:?\_SCREEN?FORMS(AME&&FORM(1)为数组以上 是有关\_SCREEN对象的简单阐述,想要你的窗口美化起来, 具体的工作还需要你自己去做。100Test下载频道开通,各类 考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com