

如何在vc 中旋转位图 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/274/2021_2022__E5_A6_82_E4_BD_95_E5_9C_A8v_c67_274976.htm

第一步,你必须知道位图即BMP格式的文件的结构. 位图(bmp)文件由以下几个部分组成:

1.BITMAPFILEHEADER,它的定义如下: typedef struct tagBITMAPFILEHEADER { WORD bfType. //必须为 ' BM ' DWORD bfSize. //文件大小 WORD bfReserved1. //必须为0 WORD bfReserved2. //必须为0 DWORD bfOffBits. //

从ITMAPFILEHEADER到存放bmp数据的偏移量 }

BITMAPFILEHEADER, *PBITMAPFILEHEADER.

2.BITMAPINFOHEADER,它的定义如下: typedef struct

tagBITMAPINFOHEADER { DWORD biSize. //此结构的大小,可用sizeof(BITMAPINFOHEAER)得到 LONG biWidth. //位图宽度,以像素为单位 LONG biHeight. //位图高度,以像素为单位 WORD biPlanes. //必须为1 WORD biBitCount.//位图像素位数,可为0,1,4,8,24,32 DWORD biCompression. DWORD biSizeImage.

//(仅用于压缩) LONG biXPelsPerMeter. //一米横向像素数

LONG biYPelsPerMeter. //一米纵向像素数 DWORD

biClrUsed.// (非零用语短颜色表) DWORD biClrImportant. }

BITMAPINFOHEADER, *PBITMAPINFOHEADER. 由于以上

信息可以直接从MSDN上查到,所以只做简单介绍,你可以自己查看NSDN帮助,上面有很详细的介绍. 3.DIB位图像.这里放的是真正的位图数据. 知道了位图的存放格式,下面我们就可以很容易的把它读如内存. 第二步,读入bmp图像 LPCTSTR

lpszFileName4="untitled.bmp". //文件路径 CFile file. //用于读

```
取BMP文件 BITMAPFILEHEADER bfhHeader.//bmp文件头
BITMAPINFOHEADER bmiHeader. //bmp格式头
LPBITMAPINFO lpBitmapInfo. //bmp格式具体信息 int
bmpWidth=0. //图片宽度 int bmpHeight = 0. //图片高度
if(!file.Open(lpszFileName,CFile::modeRead)) return . //打开文件
file.Read(&bmiHeader, sizeof(bmiHeader)) !=
sizeof(bmiHeader)) return . bmpHeight = bmiHeader.biHeight.//得
到高度和宽度 bmpWidth = bmiHeader.biWidth.
file.SeekToBegin().
file.Read(&bfhHeader,sizeof(BITMAPFILEHEADER)). UINT
uBmpInfoLen=(UINT)
bfhHeader.bfOffBits-sizeof(BITMAPFILEHEADER).
lpBitmapInfo=(LPBITMAPINFO) new BYTE[uBmpInfoLen].
file.Read((LPVOID) lpBitmapInfo,uBmpInfoLen). if((*
(LPDWORD)(lpBitmapInfo))!=sizeof(BITMAPINFOHEADER))
return . DWORD dwBitlen=bfhHeader.bfSize -
bfhHeader.bfOffBits. LPVOID lpSrcBits=new BYTE[dwBitlen]. //将
数据读入lpSrcBits数组 file.ReadHuge(lpSrcBits,dwBitlen).
file.Close(). //关闭文件 100Test 下载频道开通，各类考试题目
直接下载。 详细请访问 www.100test.com
```