

接口中定义的常量的访问方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/275/2021\\_2022\\_\\_E6\\_8E\\_A5\\_E5\\_8F\\_A3\\_E4\\_B8\\_AD\\_E5\\_c67\\_275170.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/275/2021_2022__E6_8E_A5_E5_8F_A3_E4_B8_AD_E5_c67_275170.htm) 我们在定义常量的时候，可以把常量定义在接口里面，如：

```
package org.zy.demo.base; public interface InterfaceDemo { final String name="this is my name". }
```

上面是我定义的接口和常量。常量的定义没有指明 public static

```
package org.zy.demo.base; public class InterfaceImpl implements InterfaceDemo{ }
```

那么我们如何访问呢？我做了一个demo:

```
package org.zy.demo.base; public class MainDemo { public static void main(String[] args){ InterfaceImpl ii=new InterfaceImpl(). String name = InterfaceDemo.name.
```

```
System.out.println(name). String n=ii.name. System.out.println(n). }
```

执行的结果如下：this is my namethis is my name

在上面的程序中，我们使用了两种不同的方法来取得了 name 的值。由第一种方法我们可以知道：其实接口内定义的所有的属性和方法都是 public 类型的。如果是属性，其默认是 Public static 的

通过第二种方法我们可以知道，此属性是公有的。否则我们怎么能直接访问呢？由上面的结论我们可以知道为什么我们定义接口中的方法的时候，不用添加 public, 如泥可以定义如下

```
Public Interface A{ A().}
```

当然你也可以：

```
Public Interface A{ Public A().}
```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)