

注册资产评估师考试资产评估即时练习七 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/276/2021_2022__E6_B3_A8_E5_86_8C_E8_B5_84_E4_c67_276277.htm 第七章 无形资产评估

-- 即时练习一、单项选择题(每题备选答案中,只有一个最符合题意)

1.某企业预期年收益额为50万元,该企业单项可确指资产评估值之和为200万元,企业所在行业的资产收益率为10%。以此为折现率计算的商誉价格为()万元

。 A.200 B.300 C.250 D.150 2.下列公式中不正确的是()。 A.收益额=销售收入×销售收入分成率 B.收益额=销售利润×销售利润分成率 C.销售利润分成率=销售收入分成率÷销售利润率 D.销售利润分成率=销售利润分成率×销售利润率

3.某无形资产转让后与购买方企业共同享用,双方设计生产能力分别为600万件和400万件。则转让成本分摊率为()

。 A.60% B.40% C.66.67% D.150% 4.采用约当投资分成法计算无形资产利润分成率时,一般不考虑()因素。 A.无形资产重置成本 B.无形资产历史成本 C.购买方投入总资产的重置成本 D.适用的成本利润率

5.无形资产转让的最低收费额一般由()决定

。 A.重置成本 B.机会成本 C.原始成本与机会成本 D.重置成本与机会成本 6.无形资产的成本具有()。 A.不完整性 B.一一对应性 C.全面性 D.以上都不对

7.无形资产的成本不具有()特点。 A.不完整性 B.虚拟性 C.弱对应性 D.共益性

8.由于无形资产转让后加剧了市场竞争,在该无形资产的寿命期间,转让无形资产的机会成本是()。 A.销售收入的增加折现值 B.销售费用的减少折现值 C.销售收入减少和费用增加的折现值 D.无形资产转出的净减收益与无形资产再开发净增费用

9.因转让双方共同使用

该无形资产,评估重置成本净值分摊率应以()为标准。 A.尚可使用年限 B.设计能力 C.账面价格 D.最低收费额

10.对无形资产进行评估时,()。 A.收益法是唯一的方法 B.收益法、市场法、成本法都可以用 C.只能采用收益法和市场法 D.只能采用收益法和成本法

11.从资产评估的角度,驰名商标权最终能为企业带来()。 A.正常利润 B.超额利润 C.垄断利润 D.超额加垄断利润

12.商标权的价值主要取决于()。 A.取得成本 B.设计和宣传费用 C.商标所能带来的收益 D.新颖性和创造性

二、多项选择题(每题备选答案中,均有两个或两个以上的选项符合题意)

1.通过无形资产的鉴定,可以解决()问题。 A.证明无形资产的存在 B.确定无形资产种类 C.确定其有效期限 D.确定评估方法

2.预计和确定无形资产的有效期限,需要考虑以下因素()。 A.国际惯例 B.法定保护期 C.企业或合同申请书约定的受益年限 D.预计受益年限

3.商誉的评估方法有()。 A.割差法 B.超额收益法 C.市场法 D.成本法

4.无形资产的成本具有()。 A.不完整性 B.虚拟性 C.弱对应性 D.附着性

5.无形资产的功能特性有()。 A.虚拟性 B.附着性 C.共益性 D.替代性

6.影响无形资产评估值的因素有()。 A.机会成本 B.使用期限 C.技术成熟程度 D.转让内容因素

7.无形资产转让的利润分成率的确定方法有()。 A.回归分析法 B.替代法 C.边际分析法 D.约当投资分成法

8.无形资产评估的目的的一般有()。 A.无形资产转让 B.无形资产摊销 C.无形资产投资 D.无形资产开发

9.无形资产转让、投资评估必须具有()前提。 A.能得到补偿 B.能带来正常利润 C.能带来超额利润 D.能带来垄断利润

10.专利权具有()特点。 A.独占性 B.地域性 C.时间性 D.可转让性

11.下列说法中正确的是()。 A.商标是产品的标志,商誉是企业整体声誉的体现 B.商誉与商标之间无严格区

别C.商誉是不可确指的无形资产,商标是可确指的无形资产D.商标可以转让所有权或使用权,而商誉没有所有权与使用权之分12.外购无形资产重置成本的估算一般可以采用()方法确定。A.财务核算法B.市价类比法C.物价指数法D.专家鉴定法13.知识产权一般包括()。A.商誉B.专利权C.租赁权D.版权14.无形资产转让的最低收费额在确定时需要考虑()。A.原始成本B.折余成本C.重置成本D.机会成本15.在进行专利权评估之前,评估人员应搜集证明专利权存在的资料主要包括()。A.许可证合同书B.专利权利要求书C.专利说明书D.市场分析数据E.专利证书

100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com