

Java关键字之native , strictfp , transient , volatile PDF转换可能丢失图片或格式 , 建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/278/2021_2022_Java_E5_85_B3_E9_94_AE_c104_278421.htm abstract default if private this

boolean do implements protected throw break double import public throws byte else instanceof return transient case extends int short try catch final interface static void char finally long strictfp volatile class float native super while const for new switch continue goto package synchronized 以上是java specifications中定义的keywords , 一共48个 , 其中常见的三个看似是关键字的true, false, null,都不是关键字 , 而是作为一个单独标识类型。其中 , 不常用到的关键字有 : const , goto , native , strictfp , transient , volatile。

const和goto为java中的保留字。 1. native native是方法修饰符。Native方法是由另外一种语言 (如c/c , FORTRAN , 汇编) 实现的本地方法。因为在外部分实现了方法 , 所以在java代码中 , 就不需要声明了 , 有点类似于借口方法。Native可以和其他一些修饰符连用 , 但是abstract方法和Interface方法不能

用native来修饰。 Example : 代码 public interface TestInterface { void doMethod(). } public class Test implements TestInterface { public native void doMethod(). private native int doMethodB(). public native synchronized String doMethodC(). static native void doMethodD(). } 为什么需要使用native method ? 请参考 :

<http://www.javaeye.com/topic/72543> java Native Method初涉 2. strictfp 修饰类和方法 , 意思是FP-strict , 精确浮点 , 符合IEEE-754规范的。 当一个class或interface用strictfp声明 , 内部所有的float和double表达式都会成为strictfp的。 Interface

2. strictfp 修饰类和方法 , 意思是FP-strict , 精确浮点 , 符合IEEE-754规范的。 当一个class或interface用strictfp声明 , 内部所有的float和double表达式都会成为strictfp的。 Interface

2. strictfp 修饰类和方法 , 意思是FP-strict , 精确浮点 , 符合IEEE-754规范的。 当一个class或interface用strictfp声明 , 内部所有的float和double表达式都会成为strictfp的。 Interface

method不能被声明为strictfp的，class的可以。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com