

Foxpro中DDE类函数的应用 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/278/2021_2022_Foxpro_E4_B8_ADD_c97_278335.htm

Foxpro在我国应用广泛，但大多数用户一般只注重其方便的数据库的管理功能，开发的应用程序也仅局限在Foxpro本身的数据库管理功能上，其实Foxpro也可以和其它Windows应用程序进行有效的配合，共同完成某些特殊的任务。利用Foxpro提供的十二个DDE（动态数据交换）函数可以方便地与其它应用程序交换数据，执行其它Windows应用程序的命令。笔者在编程实践过程中应用DDE函数编程完成了一些特殊的应用，取得了满意的效果。

下面列举几个应用Foxpro中DDE类的例子，或许对读者编程时有所启发。

一、与系统外壳配合完成应用程序的安装

Windows应用程序安装时除了完成文件的复制以外，还必须建立应用程序组及程序项，尽管现在已经有一些工具可以帮助程序员来分发安装Windows应用程序，但如果你手头一时找不到这些工具来安装你的Foxpro应用程序，或者你的应用程序有特殊的要求并且不打算用到像C 之类的语言，则不妨使用Foxpro的DDE命令来完成安装工作。安装应用程序实际上是

与系统外壳打交道，以前Windows 3.x使

用PROGMAN.EXE作为外壳，Windows95则使

用EXPLORER.EXE，它们都可以作为DDE服务器并提供相同的主题PROGMAN。

用CreateGroup命令可以建立程序组，用ShowGroup命令可以显示程序组，用AddItem命令可在程序组中增加程序项，其格式简述如下（其它命令及详细格式请参考Windows文档）：

（1

) CreateGroup(GroupName[,GroupPath]) , 两个参数分别用于指定组名和路径 ; (2

) ShowGroup(GroupName,ShowCommand) , 两个参数分别用于指定组名和显示方式 ; (3

) AddItem(CmdLine[,Name[,IconPath[,IconIndex]]) , 四个参数分别用于指定命令行、程序项名称、图标资源路径及索引。

下面的Foxpro程序建立应用程序组MyApplication及其程序

项App1。 **安装应用程序的例子 **进行文件的解压、复制等

操作后 , 执行下面的代码安装程序组和程序项 iProgman =

DDEInitiate(PROGMAN,PROGMAN) amp.DDE初始化 IF

iProgman != -1 amp.初始化成功则建立程序组

iExecute=DDEExecute(iProgman,[CreateGroup("MyApplication")

]) IF iExecute = .F. WAIT WINDOWS 建立程序组失败 ELSE =

DDEExecute(iProgman,[ShowGroup("MyApplication.GRP",1)])

=DDEExecute(iProgman,[AddItem(c:\MyApp\app1.exe,app1,

c:\MyApp\app1.ico)]) ENDIF = DDETerminate(iProgman) ELSE

WAIT "DDE初始化失败" WINDOWS ENDIF RETURN 100Test

下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com