

J2ME中使用缓存将屏幕内容存储为Image PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/278/2021\\_2022\\_J2ME\\_E4\\_B8\\_AD\\_E4\\_BD\\_BF\\_c97\\_278610.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/278/2021_2022_J2ME_E4_B8_AD_E4_BD_BF_c97_278610.htm) 本文介绍如何将手机屏幕的内容存储为Image对象，这里认为手机屏幕上显示的是一个Canvas。完成这一个功能的思想就是使用缓冲机制。我们不能直接获得Canvas上的像素，因此不能直接从Canvas上的内容获得Image对象。转换一下思路，如果把要绘制的Canvas上的内容首先绘制到一个Image上，而这个Image并不显示到屏幕上，只是在绘画完成后一次性的显示到屏幕上。有经验的朋友一定联想到了双缓冲机制，不过这里并不是要使用双缓冲解决闪屏的问题，而是要得到当前Canvas的内容。下面我们编写一个简单的Canvas类来测试一下这个想法

，SimpleCanvas是Canvas的子类，为了保存Canvas的内容，我们创建一个Image，大小与Canvas的尺寸相当。以下是引用片段：

```
class SimpleCanvas extends Canvas{ int w. int h. private Image offImage = null. private boolean buffered = true. public SimpleCanvas(boolean _buffered){ buffered = _buffered. w = getWidth(). h = getHeight(). if(buffered) offImage = Image.createImage(w,h). } protected void paint(Graphics g) { int color = g.getColor(). g.setColor(0xFFFFFFFF). g.fillRect(0,0,w,h). g.setColor(color). Graphics save = g. if(offImage != null) g = offImage.getGraphics(). //draw the offimage g.setColor(128,128,0). g.fillRoundRect((w-100)/2,(h-60)/2,100,60,5,3). //draw the offimage to the canvas save.drawImage(offImage,0,0,Graphics.TOP|Graphics.LEFT). }
```

public Image printMe(){ return offImage. } 可以看到paint()方法，并不是直接对Canvas操作，而是先把要画的内容绘制到一个Image上，然后再绘制到Canvas上。这样到你想抓取屏幕内容的时候就可以调用printMe()方法了，返回offImage。编写一个MIDlet测试一下这个效果。以下是引用片段：

```
package com.J2MEdev. import javax.microedition.midlet.*. import javax.microedition.lcdui.*. /** * * @author mingjava * @version */ public class PrintScreen extends MIDlet implements CommandListener{ private Display display = null. private SimpleCanvas canvas = new SimpleCanvas(true). private Command printCommand = new Command("Print",Command.OK,1). public void startApp() { if(display == null) display = Display.getDisplay(this). canvas.addCommand(printCommand). canvas.setCommandListener(this). display.setCurrent(canvas). } public void pauseApp() {} public void destroyApp(boolean unconditional) {} public void commandAction(Command command, Displayable displayable) { if(command == printCommand){ Form form = new Form("screen"). form.append(canvas.printMe()). display.setCurrent(form). } } }
```

运行PrintScreen，选择Print，即可把当前的屏幕显示到一个Form中。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)