

风险投资为何不再青睐网络游戏？PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/281/2021_2022__E9_A3_8E_E9_99_A9_E6_8A_95_E8_c123_281519.htm 时评：风险投资为何不再青睐网络游戏【17173 微微妖，转载请注明出处】曾在2005年成功运做框架传媒汉能投资认为,目前VC不再青睐网络游戏领域的原因主要有以下两点:一、经过六年的发展，中国网络游戏市场规模虽然仍在继续扩大，但增长速度放缓，对于以获取最大盈利为目的的风险投资商来说，网络游戏市场不再具有让他们疯狂投入的动力。二、大陆网游市场上目前已经具有如盛大、九城、久游等一流巨头企业，这些巨头占据了80%的市场份额，其它中小网游厂商能够异军突起的机会太少，就算能够有机会做大，也不再具有风险投资“一本万利”的回报率。手机游戏市场虽然目前仍处于市场萌芽阶段，看起来仍然有吸引风投的契机，但由于其目前市场规模仍然较小，风投进入的风险较大，同时手机游戏太过依赖于主管部门所制定的政策，这又增加了风投不可预料的风险系数。但汉能投资的姚亚平先生仍认为，在未来十几个月到几十个月间，中国大陆手机游戏会有较为巨大的增长。姚亚平先生表示，风险投资商在决定是否投资时，通常较为重视的首先是产业前景及市场规模，以手机游戏为例，尽管大陆手机游戏产业规模与美国目前的产业规模差距较大，但扣除掉GDP及汇率因素后，能够留下的利润空间也极其有限，当风投所获得的汇报不会大于欧美等市场投入所产生的回报率时，通常不会考虑在大陆市场进一步投入。另外，对于具体投资对象来说，风投所重视的通常是项目前景、产品核心竞

争力及团队素质，必须有一个随时能够适应市场变化并做出适当决策、能够不断发展的团队。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com