

Entity回调和监听器使用方法 PDF转换可能丢失图片或格式，  
建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/284/2021\\_2022\\_Entity\\_E5\\_9B\\_9E\\_E8\\_c104\\_284366.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/284/2021_2022_Entity_E5_9B_9E_E8_c104_284366.htm) 如果在一个实体的继承层次中

，entity监听器被用于基类，则所有子类都会继承这些entity监听器。作用于基类的entity监听器会先于子类的监听器执行。而直接在entity class上定义的回调方法则在最后执行。可以使用@javax.persistence.ExcludeSuperclassListeners注解来关闭从父类继承下来的entity 监听器。

@javax.persistence.ExcludeDefaultListeners可以关闭默认的entity监听器。entity监听器的方法必须返回void，并接受一个Object类型的参数。监听器类必须有个公有的无参构造函数。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)