用VisualBasic设计更好的用户界面 PDF转换可能丢失图片或格式,建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/284/2021_2022_E7_94_A8Vi sualB c97 284431.htm 在Visual Basic的程序设计中,我们可以 使用语句:Object.SetFaocus使我们希望的控件得到输入焦点 ,举个例子:在Form1中我们加入一个按钮Command1和一个 文本输入Text1,双击按钮控件,然后键入如下代码: Text1.SetFocus 再按F5运行程序,您就会看到一单击按钮,文 本框会立即取得输入焦点。另外,我们还可以使用语句 : Sendkeys "{TAB}"使下一个控件获得焦点,但我们需要在设 计时确定各控件的Index值。(在Properties窗口中)让控件自己 感知自己的工作已完成,而主动将焦点让出,会使用户觉得 应用程序很聪明,也减少了用户出错的机会。可是当焦点切 换的两个控件相隔有一定距离时,上述的方法有时也不足以 引起用户的注意,那么一种好的解决方法是将鼠标箭头也移 到控件上。可惜,VB并不支持鼠标移动,那我们就求助API 函数, API函数SetCursorPos可让我们如愿。下面是子程 序MoveCursorOn,它可让鼠标移动到指定控件上方。 下列代 码请放在declarations段中: Type PoinTAPI x As Integer y As Integer End Type Declare Sub SetCursorPos Lib "User" (Byval x As Integer, Byval y As Integer) Declare Sub ClientToScreen Lib "User" (Byval hwnd As Integer, IpPoint As PointAPI) Declare Function GetParent Lib "User"(Byval hwnd As Integer)As Integer 然 后建立一个新的子程序(ALT + N N 键入子程序 名MoveCursorOn),下面是子程序的代码: Sub MoveCursorOn(source As Control) Dim Pt As PoinTAPI Dim

hparent As Integer p.x=(Source.Left

+ Source.Width/2)/Screen.Twipsperpixel) p.y=(Source.Top

+ Source.Height/2)/Screen.Twipsperpixel)

hparent=GetParent(source.hwnd) ClientToScreen hparent pt SetCursorPos pt.x pt.y End Sub 使用该子程序很容易,例如我们 想把鼠标移动到按钮Command1上,就可使用语句 Move Cursor On Command1 您会看到鼠标箭头已经指着按 钮Command1。 需要说明的是,千万不要滥用该子程序。让 鼠标自己满屏乱飞,我们的用户会感到失去对应用程序的控 制,这是违反我们的初衷的。在有数个输入框的窗口中(这在 数据库应用程序中是很典型的),当用户完成第一个输入框的 输入后,总爱习惯性的加一个回车,希望输入焦点落到下一 个输入框中(DOS中大多数应用程序是如此),可往往事与愿 违,这一回车却触发了拥有Default特性的按钮,结果不是关 闭了当前窗口就是又蹦出另一窗口。用户睁大眼睛看着屏幕 , "咦?!我到底做了什么?"这是Windows新用户经常遇 到的事情。 解决它其实很容易,只需在输入框的KeyPress事 件中加入如下代码: IF KeyASCII=13 Then KeyASCII=0 Sendkeys "{TAB}" END IF 这样,当用户在这个输入框中键 入Enter时,就象键入TAB键时,焦点被移到下一控件上。但 需注意,这种方法不适用于多行的TextBox,即TextBox 的MultiLine特性设为True时,因为这时的回车键是起换行的 作用。 100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细 请访问 www.100test.com