

win32下使用内存映射文件 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/284/2021_2022_win32_E4_B8_8B_E4_BD_c97_284875.htm 映射文件把虚拟可寻址空间映射到文件上。整个文件就可以很容易的访问，就像它在内存中一样。但是它实质还是在硬盘中，只是需要的时候载入需要的部分到内存，这样可以节约物理内存的使用。windows使用这个来加载EXE和DLL，所以这个因该是高效的。windows下默认的虚拟内存页最小是512KB，所以对512KB以下的文件使用就是多余的低效的。按照以下步骤使用

1. 调用CreateFile打开您想要映射的文件。
2. 调用CreateFileMapping，其中要求传入先前CreateFile返回的句柄，该函数生成一个建立在CreateFile函数创建的文件对象基础上的内存映射对象。
3. 调用MapViewOfFile函数映射整个文件的一个区域或者整个文件到内存。该函数返回指向映射到内存的第一个字节的指针。
4. 用该指针来读写文件。
5. 调用UnmapViewOfFile来解除文件映射。
6. 调用CloseHandle来关闭内存映射文件。注意必须传入内存映射文件的句柄。
7. 调用CloseHandle来关闭文件。注意必须传入由CreateFile创建的文件句柄。

```
//////////////////////////////////////为了简单 省略错误检查
//建一个test.txt的文本文件做实验 //这里只演示读取操作
//win32 console 程序 //winXP vc6 //write by DKink|焚紫
//2007.10.09 #include "stdafx.h" #include #include int main(int argc,
char* argv[]) { TCHAR *fileName = _T("test.txt").
//----- //打开文件 HANDLE
fileHandle = CreateFile( fileName, GENERIC_READ,
```

```
FILE_SHARE_READ, NULL, OPEN_EXISTING, //文件必须存在
0, NULL). //----- //从文件创建映
射对象 HANDLE fileMapping = CreateFileMapping( fileHandle,
NULL, PAGE_READONLY, 0, 0, NULL).
//----- //把文件映射到指针(为什
么用char , 因为这个大小是一个Byte) char *fileBase = (char *)
MapViewOfFile( fileMapping, FILE_MAP_READ, 0, 0, 0).
//----- //使用数据
MessageBox(NULL, fileBase, "MTest", MB_OK). //这句可能有溢出
, 正常情况误用。 UnmapViewOfFile(fileBase). //解除文件映射
CloseHandle(fileMapping). //关闭内存映射文件
CloseHandle(fileHandle). //关闭文件 return 0. } 100Test 下载频道
开通 , 各类考试题目直接下载。 详细请访问 www.100test.com
```