

作为一个设计师应具备20个基本知识、修养与技能 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/285/2021_2022__E4_BD_9C_E4_B8_BA_E4_B8_80_E4_c67_285728.htm

1.懂制图（土建制图、机械制图），能熟练地画出符合国家规范的设计图纸和施工图。2.能看懂各种土建施工图纸，除了结构施工图纸外，对给排水（上下水）工程图、采暖工程图、通风工程图、电气照明与消防工程图等，也都非常熟练。这对搞好室内设计十分重要：可以避免装修设计与土建设施发生冲突，能更周到的进行装修设计、恰当的进行装修设计。3.懂透视学，能快速地画出室内透视骨架线图，做到透视准确无误：会画轴测图（定轴测轴和轴间角度）。这是画好效果图的基础。4.会画彩色效果图，能把房间的空间感、质感、色彩变化、家具设备的主体感、光环境效果等正确地表现出来。5、熟悉各种土建材料和建筑装修材料（材料的性能、特点、尺寸规格、色泽、装饰效果和价格等），才能正确地选用材料和恰当地搭配材料。6.懂得建筑的基本构造类型，特别是对每种构造的优缺点、常用的结构方式等要熟悉。7.具备建筑风格、室内和家具风格方面的知识修养，能熟悉各种的基本特征与变体。还了解各种陈设品的历史发展。8.具备测绘的知识与技能，能正确地做好现场实测记录，为设计搜集资料。9.对装修施工工艺要熟悉，以确保装饰装修的质量。10.有广博的文化知识与修养，这对提高室内设计水平有利。11.会并善于做设计资料的搜集与积累工作，列如，通过画速写、测绘、拍照、复印和记录等手段，不断积累有用的各种设计资料。12.掌握专业调查的技巧，不论是综合性的，还是专

业PPP的调查，都能抓住要点，得到设计师应掌握的情况与信息，以利于室内设计工作。13.会独立制作高质量的模型，这就要求设计师懂材料、工艺做法，并会使用必要的工具和设备。这是设计师应具备的动手能力。14.会摄影，懂暗房技术，还会摄像。这些技能设计师也能掌握。15.室内设计师还会电脑辅助设计（CAD），掌握用电脑绘制设计图、施工图和效果图的技巧。16.要具备园林艺术、盆景与插花艺术方面的知识修养，懂得绿化树种、花草的特PPP与功能。17.对3DMAX工程学要做深入地研究和了解。18.加强对电光源、光源产品和照明技术的了解，从而有利于搞好室内照明设计。19.室内设计师要研究社会学，了解人与人之间的关系、人群与阶层、阶级、生活方式和需求，这对搞好设计有帮助。20.室内设计师还应对环境科学有深入的了解，并及时掌握新的发展趋势。另加两条：了解物理动力学、化学生物学。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com