

防止窗口闪烁的方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/285/2021_2022__E9_98_B2_E6_AD_A2_E7_AA_97_E5_c97_285152.htm 许多人都碰到过这种情况，

当你想重画某个窗口的时候，或你需要每隔一段时间要进行重画窗口，窗口会不停的闪烁。那么如何消除闪烁呢？

借鉴了别人的经验，自己也总结一下，现将总结的几种方法介绍一下，供大家参考。1、将Invalidate()替换

为InvalidateRect()。因为Invalidate()会导致整个窗口的图象重画，需要的时间比较长，而InvalidateRect()仅仅重画Rect区域内的内容，所需时间会少一些。所以替换之后在很大程度上会减少闪烁。如果你确实需要改善闪烁的情况，计算一个Rect所用的时间比起重画那些不需要重画的内容所需要的时间要少得多。

2、不要让系统擦除你的窗口。系统在需要重画窗口的时候会帮你用指定的背景色来擦除窗口。可是，也许需要重画的区域也许非常小。或者，在你重画这些东西之间还要经过大量的计算才能开始。这个时候你可以禁止系统擦掉原来的图象。直到你已经计算好了所有的数据，自己把那些需要擦掉的部分用背景色覆盖掉（如

```
: dc.FillRect(rect,amp.rgn1,amp.rgn1,amp.dc1). CBitmap bmp.  
bmp.CreateCompatibleBitmap(amp.bmp). //接下来你想怎么画  
就怎么画吧。
```

```
//dcMemory.FillRect(rectClient,amp.dcMemory,0,0,SRCCOPY).  
dcMemory.DeleteDC(). // Do not call CWnd::OnPaint() for
```

```
painting messages } 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接  
下载。详细请访问 www.100test.com
```