

在J2ME手机编程中使用字体-j2me PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/287/2021\\_2022\\_\\_E5\\_9C\\_A8J2ME\\_E6\\_89\\_8B\\_c104\\_287507.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/287/2021_2022__E5_9C_A8J2ME_E6_89_8B_c104_287507.htm)

手机编程中，可以通过使用字体类Font在低级用户界面中，获得更好的表现效果，那么如何使用Font类呢？首先，由于手机设备的限制，手机中支持的字体类型很有限，所以在J2ME中只能使用手机支持的默认字体来构造Font类对象。下面是创建Font类的对象时使用的方法：`getFont(int face,int style,int size)`。例如：`Font font = Font.getFont(Font.FACE_SYSTEM,Font.STYLE_BOLD,Font.SIZE_MEDIUM)`。无论哪一个参数，都只能使用系统设置的数值，这些数值具体的大小在不同的手机上可能不同。下面对于其中的三个参数的取值做详细的介绍：`face`参数指字体的外观，其的值：`FACE_MONOSPACE`等宽字体|`FACE_PROPORTIONAL`均衡字体|`FACE_SYSTEM`系统字体|`style`参数指字体的样式，其的取值：`STYLE_BOLD`粗体|`STYLE_ITALIC`斜体|`STYLE_PLAIN`普通|`STYLE_UNDERLINED`下划线|`STYLE_BOLD | STYLE_ITALIC`粗斜体|`STYLE_UNDERLINED | STYLE_BOLD`带下划线粗体|`STYLE_UNDERLINED | STYLE_ITALIC`带下划线斜体|`STYLE_UNDERLINED | STYLE_ITALIC | STYLE_BOLD`带下划线的粗斜体|`size`参数指字体的大小，其的取值：`SIZE_SMALL`小|`SIZE_MEDIUM`中|`SIZE_LARGE`大

通过上面的参数的值，可以组合出你需要的字体对象。下面是一些常用的字体操作：  
1. 获得系统的默认字体：`Font font = Font.getDefaultFont()`。  
2. 在paint方法内部，假设Graphics参数的名称为g，则获得当前

字体的方法是：`Font font = g.getFont()`。3. 在paint方法内部，假设Graphics参数的名称为g，则设置当前字体的方法是：`g.setFont(font)`。其中font为你构造好的字体对象。4. 在MIDP2.0中，List可以设置每行的字体格式，方法是：`list.setFont(0,font)`。则上面的代码是将list中的第一行设置为font类型的字体。最后介绍一下在Nokia系列的手机中，字体大小的具体参数：平台默认字体大小(像素)S4012S6016S8021Nokia771023 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)