

可配置颜色地静态控件、单选按钮等 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/287/2021_2022__E5_8F_AF_E9_85_8D_E7_BD_AE_E9_c97_287904.htm 为对话框刷绘了一个背景，但往上放置控件后，由于控件的背景色与对话框不符，使文字背后留下难看的背景。现在我定义了可设置背景色和前景色的控件，只要使控件背景色与对话框背景色相同，问题就解决了。定义了两个类：CMyStatic、CMyRadio。前者用于设置静态文本控件的前景色和背景色，后者用于设置单选按钮、复选按钮和组合框的前景色和背景色。实际上，这两个类的内容完全一样，只是CMyStatic派生于CStatic类，而CMyRadio派生于CButton类。在类中，我重载了消息函数CtlColor()，在其中修改控件的背景色和文本颜色，又提供了两个接口函数：void SetForeColor(COLORREF color)用于设置文本颜色、void SetBkColor(COLORREF color)用于设置控件背景颜色。

```
// MyRadio.cpp : implementation file // #include
"stdafx.h" #include "OwnDrawControl.h" #include "MyRadio.h"
#ifdef _DEBUG #define new DEBUG_NEW #undef THIS_FILE
static char THIS_FILE[] = __FILE__. #endif
////////////////////////////////////////////////////
CMyRadio CMyRadio::CMyRadio() { m_ForeColor =
GetSysColor( COLOR_BTNTEXT ). //文字颜色 m_BackColor =
GetSysColor( COLOR_BTNFACE ). //背景色
m_BkBrush.CreateSolidBrush(m_BackColor). //背景刷 }
CMyRadio::~CMyRadio() { }
BEGIN_MESSAGE_MAP(CMyRadio, CButton)
```

```
//{{AFX_MSG_MAP(CMyRadio)
ON_WM_CTLCOLOR_REFLECT() //}}AFX_MSG_MAP
END_MESSAGE_MAP()
////////////////////////////////////
CMyRadio message handlers //重载的消息函数
( =WM_CTLCOLOR , 注：不是WM_CTLCOLOR ) //用于
修改控件前景色和背景色 HBRUSH
CMyRadio::CtlColor(CDC* pDC, UINT nCtlColor) {
pDC->SetTextColor( m_ForeColor ). pDC->SetBkColor(
m_BackColor ). return (HBRUSH)m_BkBrush.GetSafeHandle(). }
void CMyRadio::SetForeColor(COLORREF color) //设置文本颜
色 { m_ForeColor = color. } void
CMyRadio::SetBkColor(COLORREF color) //设置背景颜色 {
m_BackColor = color. m_BkBrush.Detach().
m_BkBrush.CreateSolidBrush( m_BackColor ). } 100Test 下载频道
开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```