

网络协议基础知识SMTP协议和UDP协议 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/287/2021_2022__E7_BD_91_E7_BB_9C_E5_8D_8F_E8_c98_287064.htm

SMTP协议的命令和应答 从前面的通讯模型可以看出SMTP协议在发送SMTP和接收SMTP之间的会话是靠发送SMTP的SMTP命令和接收SMTP反馈的应答来完成的。在通讯链路建立后，发送SMTP发送MAIL命令指令邮件发送者，若接收SMTP此时可以接收邮件则作出OK的应答，然后发送SMTP继续发出RCPT命令以确认邮件是否收到，如果接收到就作出OK的应答，否则就发出拒绝接收应答，但这并不会对整个邮件操作造成影响。双方如此反复多次，直至邮件处理完毕。SMTP协议共包含10个SMTP命令，列表如下：

SMTP命令命令说明 HELLO < domain > < CRLF > 识别发送方到接收SMTP的一个HELLO命令 MAILFROM: < reverse-path > < CRLF > < reverse-path > 为发送者地址。此命令告诉接收方一个新邮件发送的开始，并对所有的状态和缓冲区进行初始化。此命令开始一个邮件传输处理，最终完成将邮件数据传送到一个或多个邮箱中。 RCPTTO: < forward-path > < CRLF > < forward-path > 标识各个邮件接收者的地址 DATA < CRLF > 接收SMTP将把其后的行为看作邮件数据去处理，以 < CRLF > . < CRLF > 标识数据的结尾。 REST < CRLF > 退出/复位当前的邮件传输 NOOP < CRLF > 要求接收SMTP仅做OK应答。（用于测试） QUIT < CRLF > 要求接收SMTP返回一个OK应答并关闭传输。 VRFY < string > < CRLF > 验证指定的邮箱是否存在，由于安全因素，服务器多禁止此命令。 EXPN < string > < CRLF > 验

证给定的邮箱列表是否存在，扩充邮箱列表，也常禁止使用。HELP < CRLF > 查询服务器支持什么命令 注：< CRLF > 为回车、换行，ASCII码分别为13、10（十进制）。SMTP协议的每一个命令都会返回一个应答码，应答码的每一个数字都是有特定含义的，如第一位数字为2时表示命令成功；为5表示失败；3表示没有完成。一些较复杂的邮件程序利用该特点，首先检查应答码的首数字，并根据其值来决定下一步的动作。下面将SMTP的应答码列表如下：应答码说明 501参数格式错误 502命令不可实现 503错误的命令序列 504命令参数不可实现 211系统状态或系统帮助响应 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com