

ORM(Hibernate)方法基础学习 PDF转换可能丢失图片或格式  
，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/289/2021\\_2022\\_ORM\\_Hibern\\_c104\\_289965.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/289/2021_2022_ORM_Hibern_c104_289965.htm) (一) 对象之间的关系：1. 依赖：依赖对象通过调用被依赖对象的方法来提供服务。一种比较松散的关系，并且是短期的。我们的过程与对象往往依赖与我们的实体域对象。如在struts的action中调用模型层的方法。2. 关联它使一个类指到另一个类的属性。长期的3. 聚合聚合关系是关联关系的一种，是强的关联关系。聚合是整体和部分之间的关系。4. 组合也叫合成关系，组成关系是关联关系的一种，是比聚合关系强的关系。对象负责代表部分的对象的生命周期。注：既然聚合，组合关系属于关联关系，那么如何区分一般关联关系，聚合关系和组合关系呢？一般关联：只要一个对象联系到另外一个对象就形成了关联关系。如：人和他的猫，黑豹乐队和窦魏，pc机和显示器。聚合关系：一种强关联关系，它要求有部分和整体的关系，并且没有了整体部分也可以独立存在。在上面三个例子中人和它的猫显然没有部分和整体的关系，所以只能是一般的关联关系。而黑豹乐队和窦魏，窦魏等人组成了黑豹乐队即：窦魏和黑豹是整体和部分的的关系。而窦魏脱离了黑豹（早就离开了）更或者黑豹不存在了那么窦魏仍然可以以音乐人的身份存在（即对象仍然可以独立存在）所以它属于聚合关系。组成关系是可以共享的。（窦魏也可以加入其他乐队）。组合关系：一种更强的整体和部分的的关系。它并且要求代表整体的对象负责代表部分的对象的生命周期，组成关系是不能共享的。如：pc机和显示器的关系。我觉得：如果两个实体是整

体和部分的关系，那么它们到底是聚合还是组合，这取决于你的需求。比如说：pc机和显示器的关系，如果你的系统中，显示器脱离了pc机就不存在意义了，也可以说：所有显示器的访问都是通过pc机进行的，那么你可以把关系设定为组合（如你在为一个只买品牌机的代理商作系统你可能是可以这么作的）。如果你的显示器脱离的pc机仍然可以独立存在，也就是说在系统中可以直接访问显示器对象，那么你可以将关系设为聚合（如你在为一个买散件的代理商作系统你可能是可以这么作的）

5. 继承这个我不想多讲了，用过面向对象的语言都应该知道。（二）关系数据库的关系一对一一对多多对一多对多（三）o/r mapping策略

1. 继承：对于继承关系一般有三种策略：策略1继承树的每个类对应一个表共享主键策略2继承树的根类对应一个表需要添加一个识别字段策略3继承树的叶子类对应一个表不支持多态查询

2. 关联

2.1 一对一一半有两种策略：策略1：唯一的外键 `unique="true"` (唯一的外键)策略2：共享主键 (既是主键又是外键)注意：生成方式需要用：`foreign2`

2.2 一对多（无需多说）

2.3 多对一（无需多说）

2.4 多对多策略1：A,B表多对多的关系需要引入C表。C表中的所有属性即为主键又为外键分别参照A,B两表。C表中不可以有其他属性策略2：将多对多拆分成两个一对多：A,B对象多对多的关系需要引入C对象。使得A,B两对象与C对象的关系为一对多。对应数据库中：A,B表多对多的关系需要引入C表。A,B两表与C表的关系为一对多。C表又自己的主键C表中又非主键的外键分别参照A,B两表。C表中不可以有其他属性如：学生，课程为多对多的关系那么引入学生选课。注意：策略1和策略2的不同在于：策略2引入了新的对

象而策略1没有。这是因为这样：策略1的c表不能又自己的东西。而策略2有。2.5其他上面说过：聚合与组成是关联的一种所以他们也符合以上策略。特别的：当用到组合关系的是否我们可用用到hibernate的“组件”。由于“组件”它完全可以满足组成关系的强关联。3. 依赖一般不在实体域对象中体现。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)