

计算机等级考试三级网络重要词汇名词分析 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/290/2021_2022_E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_290908.htm

ADSL: 非对称数字用户线(ADSL),ADSL是在无中继的用户环路网上,使用有负载电话线提供高速数字接入的传输技术,对少量使用宽带业务的用户是一种经济快速的接入方法.其特点是可在现有任意双绞线上传输,误码率低,下行数字信道的传输速率可达6Mbps,上行数字信道的传输速率可达144kbps或384kbps.模拟用户话路独立.采用线路码. ATM: 异步传输模式ATM是一种分组交换和复用技术.ATM用固定长度的分组(称为信元)发送信息,每个信元在其头部包含一个VCI,VCI提供一种方法,以创建多条逻辑信道,并在需要时进行多路复用.因为信元长度固定,信元可能包含无用的比特. CAE: 计算机辅助工程 CAM: 计算机辅助制造 CAT: 计算机辅助测试 CSMA/CD: 随机争用型介质访问控制方法,即带有冲突检测的载波侦听多路访问CSMA/CD方法.

是Ethernet的核心技术. ENIAC: 1946年在美国宾州大学问世的第一台数字电子计算机. FTP: 文件传输服务(FTP)是因特网中最早的服务功能之一,FTP服务采用典型的客户机/服务器工作模式,FTP服务为计算机之间双向文件传输提供了一种有效的手段.它允许用户将本地计算机中的文件上载到远端的计算机中,或将远端计算机中的文件下载到本地计算机中. IDSL: 基于ISDN的数字用户线路(IDSL),ISDN从其现在的应用来说也可以算作DSL技术中的一种.IDSL可以认为是ISDN技术的一种扩充,它用于为用户提供基本速率BRI(128kbps)的ISDN业务,但其传输距离可达5km,其主要应用场合有远程通信和远程办公室

连接. IEEE: 美国电子电气工程师学会 ISO: 国际标准化组织ISO在推动开放系统参考模型与网络协议的研究方面做了大量的工作,对网络理论体系的形成与网络技术的发展产生了重要的作用,但它同时也面临着TCP/IP严峻的挑战. JPEG: 是由国际标准化组织(ISO)和国际电报电话咨询委员会(CCITT)联合制定的.是适合于连续色调.多级灰度.彩色或单色静止图像的国际标准. MFLOPS: 有些机器为了考查单字长浮点指令的平均执行速度,也用MFLOPS来表示处理速度. MIPS: 表示单字长定点指令的平均执行速度,即每秒执行一百万条指令. MPC: 多媒体计算机 MPEG: MPEG是ISO/IEC委员会的第11172号标准草案,包括MPEG视频.MPEG音频和MPEG系统三部分.MPEG要考虑到音频和视频的同步,联合压缩后产生一个电视质量的视频和音频压缩形式的位速为5Mbps的单一流. MTTR: 指修复一次故障所需要的时间. OLE: 是对象链接和嵌入,它是一种实现多种媒体片段集成与处理的有效技术.利用它可以在用户文件中自如地加入表格.声音.图形.图像及视频等,而且所有链接与嵌入的数据都作为一个对象来对待,并提供了文件中的对象进行显示.编辑.修改和播放的操作. OSI: 国际标准化组织ISO发布的最著名的ISO标准是ISO/IEC7498,又称为X.200建议.该体系结构标准定义了网络互连的七层框架,即ISO开放系统互连参考模型.在这一框架下进一步详细规定了每一层的功能,以实现开放系统环境中的互连性.互操作性和应用的可移植性. P × 64:P × 64,是CCITT的H.261号建议,P为可变参数,取值范围是1~)该标准的目标是可视电话和电视会议,它可以覆盖整个ISDN(综合业务数字网)信道.当P1或2时,只支持每秒帧数较少的视频电话,P > 6时可支持电视会议. RADSL: 速率自适应数字用户

线(RADSL),RADSL提供的速率范围与ADSL基本相同,也是一种提供高速下行.低速上行并保留原语音服务的数字用户线.与ADSL的区别在于:RADSL的速率可以根据传输距离动态自适应,当距离增大时,速率降低,这样可以供用户灵活选择传输服务. SDSL: 单线路数字用户线(SDSL),SDSL是对称的DSL技术,与HDSL的区别在于只使用一对铜线.SDSL可以支持各种要求上.下行通信速率相同的应用,该技术现在已可提供,在双线电路中运行良好.不过标准尚未最终确立. SET: 安全电子交易SET是由VISA和MASTERCARD所开发的开放式支付规范,是为了保证信用卡在公共因特网上支付的安全而设立的.私有密钥加密技术和公用密钥加密技术是两种最基本的加密技术.目前,SET协议使用以这两种技术为基础的数字信封技术.数字签名技术.信息摘要技术以及双重签名技术,保证信息传输和处理的安全.SNA: 世界上第一个网络体系结构,是IBM公司于1974年提出的,命名为:系统网络体系结构SNA\.. SNMP: 是由因特网工程任务组IETF(the Internet Engineering Task Force)提出的面向Internet的管理协议,其管理对象包括网桥.路由器.交换机等内存和处理能力有限的网络互联设备.SNMP采用轮询监控的方式,管理者隔一定时间间隔向代理请求管理信息,管理者根据返回的管理信息判断是否有异常事件发生.SNMP位于ISOOSI参考模型的应用层,它遵循ISO的网络管理模型.SNMP模型由管理节点和代理节点构成,采用的是代理/管理站模型.

SPOOLing: 是同时的外围设备联机操作,它是为解决独占设备数量少.速度慢.不能满足众多进程的要求,而且在进程独占设备期间设备利用率又比较低的情况而提出的一种设备管理技术.它是一种虚拟设备技术,其核心思想是在一台共享设备(通

常是高速.大容量磁盘)上模拟独占设备的操作,把一台低速的独占设备改造成若干台可并行操作的虚拟设备,即把独占设备变成逻辑上的共享设备. SSE: 意为流式的单指令流.多数据流扩展指令. 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。 详细请访问 www.100test.com