

室内设计师3DMAX6常用快捷键 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/292/2021_2022__E5_AE_A4_E5_86_85_E8_AE_BE_E8_c67_292544.htm 3D MAX 6 常用快捷键

F1帮助
F2加亮所选物体的面(开关)
F3线框显示(开关)/光滑加亮
F4在透视图
中
线框显示(开关)
F5约束到X轴
F6约束到Y轴
F7约束到Z轴
F8约束到XY/YZ/ZX平面
(切换)
F9用前一次的配置进行渲染(渲染先前渲染过的那个视图)
F10打开渲染菜单
F11打开脚本编辑器
F12打开移动/旋转/缩放等精确数据输入对话框
`刷新所有视图
1进入物体层级
1层
2进入物体层级
2层
3进入物体层级
3层
4进入物体层级
4层
Shift 4进入有指向性灯光视图
5进入物体层级
5层
Alt 6显示/隐藏主工具栏
7计算选择的多边形的面数(开关)
8打开环境效果编辑框
9打开高级灯光效果编辑框
0打开渲染纹理对话框
Alt 0锁住用户定义的工具栏界面-(主键盘)
.....减小坐标显示(主键盘)
.....增大坐标显示[.....以鼠标点为中心放大视图]
.....以鼠标点为中心缩小视图
'打开自定义(动画)关键帧模式\
.....声音",跳到前一帧.
.....跳后前一帧/
.....播放/停止动画
SPACE锁定/解锁选择的INSERT切换次物体集的层级(同1、2、3、4、5键)
HOME跳到时间线的第一帧
END跳到时间线的最后一帧
PAGE UP选

择当前子物体的父物体PAGE DOWN选择当前父物体
的子物体Ctrl PAGE DOWN选择当前父物体以下所有的子
物体 A旋转角度捕捉开关（默认为5度）Ctrl A
.....选择所有物体Alt A使用对齐（Align）工具B
.....切换到底视图Ctrl B子物体选择(开关)Alt B
.....视图背景选项Alt Ctrl B背景图片锁定（开关
）Shift Alt Ctrl B ..更新背景图片C切换到摄像机视
图Shift C显示/隐藏摄像机物体（Cameras）Ctrl C
.....使摄像机视图对齐到透视图Alt C在Poly物
体的Polygon层级中进行面剪切D冻结当前视图（
不刷新视图）Ctrl D取消所有的选择E旋
转模式 Ctrl E切换缩放模式（切换等比、不等比、等
体积）同R键Alt E挤压 Poly 物体的面F
切换到前视图Ctrl F显示渲染安全方框Alt F
切换选择的模式（矩形、圆形、多边形、自定义。同Q键）
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com