

制作风格独特的按钮用VC6扩展CButton类 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/294/2021_2022__E5_88_B6_E4_BD_9C_E9_A3_8E_E6_c67_294816.htm 一、 本文介绍一个

CButton的派生类CLinkButton，用此派生类制作的按钮具有以下特点： 1、 按钮的外观类似静态控件类CStatic产生的对象。 2、 当鼠标的光标移到按钮上，但并未按下时，光标改变形状，字体改变形状；按钮类似应用在工具条和菜单上的扁平按钮效果二、 下面具体描述这种按钮的实现方法和步骤：

1. 在VC6的IDE环境中，生成一个基于对话框的PROJECT。 2. 将对话框资源中按钮的属性页打开，在“ Style ”标签页中选取按钮的“ Owner Draw ”（自绘）属性。 3. 将光标引入到应用程序的资源中。 4. 利用CLASSWIZARD，用CButton为基类，派生一个新类：CLinkButton。 5. 在派生类中重载基类CButton的虚函数： virtual void

DrawItem(LPDRAWITEMSTRUCT lpDrawItemStruct) 之所以要重载这个函数是因为选择了按钮的“ Owner Draw ”属性后，当按钮的可视行为发生变化时，应用程序的框架要调用这个函数来重新绘制按钮。 6. 定制以下的消息处理： afx_msg void

OnMouseMove(UINT nFlags, CPoint point). afx_msg BOOL

OnSetCursor(CWnd* pWnd, UINT nHitTest, UINT message).

afx_msg void OnTimer(UINT nIDEvent). afx_msg void

OnLButtonUp(UINT nFlags, CPoint point). afx_msg void

OnLButtonDown(UINT nFlags, CPoint point). afx_msg int

OnCreate(LPCREATESTRUCT lpCreateStruct). afx_msg BOOL

OnEraseBkgnd(CDC* pDC). 7. 声明类成员变量定义： // 定

义字体变量 CFont fUnderline. / / 定义光标变量 HCURSOR
hHand. / / 决定按钮是否按下 bool bLBtnDown. / / 决定鼠
标是否在按钮上 bool bHighlight. 100Test 下载频道开通，各类
考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com