

创建位图型不规则窗体(可透明,可移动) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/295/2021\\_2022\\_\\_E5\\_88\\_9B\\_E5\\_BB\\_BA\\_E4\\_BD\\_8D\\_E5\\_c67\\_295237.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/295/2021_2022__E5_88_9B_E5_BB_BA_E4_BD_8D_E5_c67_295237.htm)

在Form上添加一个OpenPictureDialog，添加一个Image，并为其添加一个图片。再加一个PopupMenu，并创建两个菜单项，一个是Open1，一个是Exit1，其中前者是打开图象文件对话框，后者为退出程序。设置Image1的PopupMenu属性为PopupMenu1。

在Form1的OnCreate事件中添加：`void __fastcall`

`TForm1::FormCreate(TObject *Sender) { BmpToRgn(). }` 在.h文件中的private段中添加 `void __fastcall TForm1::BmpToRgn().` 这个函数用来创建不规则窗体。

```
//-----  
----- void __fastcall TForm1::BmpToRgn() {  
Image1->AutoSize=true. Form1->AutoSize=true.  
Form1->BorderStyle=bsNone. //将Form的标题栏去掉 TColor  
ColorKey=Image1->Canvas->Pixels[0][0]. //以这个点的颜色为  
透明基准色 int x,y. int l,r. POINT *a. bool lb,rb. HRGN  
wndrgn,temprgn. if((a=(POINT  
*)malloc(Width*2*(sizeof(POINT))))==NULL) { ShowMessage("  
申请内存失败!"). exit(0). } l=0.r=Image1->Height*2-1.  
wndrgn=CreateRectRgn(0,0,Image1->Width,Image1->Height).  
for(y=0.yHeight.y ) { lb=true. for(x=0.xWidth 1.x )  
if(Image1->Canvas->Pixels[x][y]!=ColorKey) { a[l].x=x. a[l].y=y.  
lb=false. break. } if(lb) a[l]=a[l-1]. l . rb=true. 100Test 下载频道开  
通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```