

C 编程指南学习(三) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/352/2021_2022_C___E7_BC_96_E7_A8_8B_E6_c97_352069.htm

第 2 章 程序的版式 版式虽然不会影响程序的功能，但会影响可读性。程序的版式追求清晰、美观，是程序风格的重要构成因素。可以把程序的版式比喻为“书法”。好的“书法”可让人对程序一目了然，看得兴致勃勃。差的程序“书法”如螃蟹爬行，让人看得索然无味，更令维护者烦恼有加。请程序员们学习程序的“书法”，弥补大学计算机教育的漏洞，实在很有必要。

2.1 空行 空行起着分隔程序段落的作用。空行得体（不过多也过少）将使程序的布局更加清晰。空行不会浪费内存，虽然打印含有空行的程序是会多消耗一些纸张，但是值得。所以不要舍不得用空行。| 【规则 2-1-1】 在每个类声明之后、每个函数定义结束之后都要加空行。参见示例 2-1（a）| 【规则 2-1-2】 在一个函数体内，逻辑上密切相关的语句之间不加空行，其它地方应加空行分隔。参见示例 2-1（b）

```
void Function1(...) { ... } // 空行 void Function2(...) { ... } // 空行 void Function3(...) { ... } // 空行 while (condition) { statement1. // 空行 if (condition) { statement2. } else { statement3. } // 空行 statement4. }
```

示例 2-1(a) 函数之间的空行 示例 2-1(b) 函数内部的空行

2.2 代码行 | 【规则 2-2-1】 一行代码只做一件事情，如只定义一个变量，或只写一条语句。这样的代码容易阅读，并且方便于写注释。| 【规则 2-2-2】 if、for、while、do 等语句自占一行，执行语句不得紧跟其后。不论执行语句有多少都要加 {}。这样可以防止书写失误。示例 2-2（a）为

风格良好的代码行，示例 2-2 (b) 为风格不良的代码行。

```
int width. // 宽度 int height. // 高度 int depth. // 深度  
int width, height, depth. // 宽度高度深度  
x = a b. y = c d. z = e f. X = a b. y =  
c d. z = e f. if (width height) { dosomething(). } if (width  
height) dosomething(). for (initialization. condition. 0update) {  
dosomething(). } // 空行 other(). for (initialization. condition.  
0update) dosomething(). other().
```

示例 2-2(a) 风格良好的代码行
示例 2-2(b) 风格不良的代码行 2 【建议 2-2-1】尽可能在定义变量的同时初始化该变量（就近原则）如果变量的引用处和其定义处相隔比较远，变量的初始化很容易被忘记。如果引用了未被初始化的变量，可能会导致程序错误。本建议可以减少隐患。例如

```
int width = 10. // 定义并初给化width  
int height = 10. // 定义并初给化height  
int depth = 10. // 定义并初给化depth
```

2.3 代码行内的空格 | 【规则 2-3-1】关键字之后要留空格。象 const、virtual、inline、case 等关键字之后至少要留一个空格，否则无法辨析关键字。象 if、for、while 等关键字之后应留一个空格再跟左括号 ‘ (’，以突出关键字。 |

【规则 2-3-2】函数名之后不要留空格，紧跟左括号 ‘ (’，以与关键字区别。 | 【规则 2-3-3】‘ (’ 向后紧跟，‘) ’、‘ , ’、‘ . ’ 向前紧跟，紧跟处不留空格。 | 【规则 2-3-4】‘ , ’ 之后要留空格，如 Function(x, y, z)。如果 ‘ . ’

不是一行的结束符号，其后要留空格，如 for (initialization. condition. 0update)。 | 【规则 2-3-5】赋值操作符、比较操作符、算术操作符、逻辑操作符、位域操作符，如 “ = ”、“ = ”、“ = ”、“ = ”、“ * ”、“ % ”、“ amp. ”、“ || ”、“ ”，“ ^ ”等二元操作符的前后应当加

空格。|【规则 2-3-6】一元操作符如“!”、“~”、“ ”
、“--”、“&.”（地址运算符）等前后不加空格。|
【规则 2-3-7】象“[]”、“.”、“-”这类操作符前
后不加空格 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。
详细请访问 www.100test.com