

用CB实现图像的特技显示 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/449/2021\\_2022\\_\\_E7\\_94\\_A8CB\\_E5\\_AE\\_9E\\_E7\\_8E\\_c97\\_449177.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/449/2021_2022__E7_94_A8CB_E5_AE_9E_E7_8E_c97_449177.htm)

在网页、软件和游戏中，我们经常可以看到图像的各种特技显示，如中心扩散、百叶窗帘、右下推出等，这种动感图像显示，往往给人一种赏心悦目的感觉，给我们的应用程序增加了一些美感。在C Builder中，我们可以很容易地实现这些功能。下面以一个具体的例子，介绍实现中心扩散和百叶窗帘两种显示技巧，并说明在C Builder中处理图像的基本方法。在C Builder中新建一个工程，然后在窗体上添加一个Image图像控件，把它的Picture属性设置为一幅bmp图像，调节Image控件尺寸与图像的尺寸大小相同。再在窗体上添加两个Button控件，把Button1的Caption属性设置为“中心扩散”、Button2的Caption属性设置为“百叶窗帘”。1.对于“中心扩散”的实现，我们利用一定的算法，通过一定的循环次数，每次显示图像的一部分，从图像的中心位置开始显示，直到显示出图像的整体。在Button1的OnClick事件中加入以下代码：

```
void __fastcall TForm1::Button1Click(TObject *Sender){int i,left,top,width,height.left = Image1->Left.top = Image1->Top.width = Image1->Width.height = Image1->Height.for (i = 0. i //通过图像的坐标选定图像的一部分Image1->Left = left (width - i)/2.Image1->Top = top height/2 - i*height/width/2.Image1->Width = i.Image1->Height = i*height/width.Image1->Refresh().}} 2.对于“百叶窗帘”，我们可利用画布（Canvas）提供的矩形拷贝（CopyRect）方法在
```

不同画布之间进行图像复制来实现，该方法声明如下：`void _fastcall CopyRect(const Windows::TRect amp.Dest, TCanvas*Canvas, const Windows::TRect amp.Source)`。把参数Canvas指定的源画布矩形区域Source复制到目标画布Dest的矩形区域。利用这种方法，再通过一定的算法，即可实现“百叶窗帘”的特技显示。在Button2的OnClick事件中加入以下代码：`void _fastcall TForm1::Button2Click(TObject *Sender){int inum,icount,i,j;Graphics::TBitmap *pBitmap = new Graphics::TBitmap().pBitmap->Height = Image1->Height.pBitmap->Width = Image1->Width.inum =16. //这是百叶窗的叶数icount = pBitmap->Height /inum.for (i = 1. i for (j = 0. j pBitmap->Canvas->CopyRect(Rect(0,icount*j i - 1, pBitmap->Width,icount*j i),Image1->Canvas, Rect(0, icount*j i - 1,pBitmap->Width, icount*j i)).Form1->Canvas->Draw(Image1->Left,Image1->Top,pBitmap). }0delete pBitmap.}`按F9运行以上程序，即可获得所需要的“百叶窗帘”效果。Image图像控件还提供了另外一些很有用的属性和方法，大家可以充分利用C Builder的帮助，掌握了这些属性和方法，再利用一些程序算法，就可以随心所欲地写出各种图像特技显示的程序。在我们的应用程序开发中，就可以加入这些图像特技显示，为我们的应用程序增加一些光彩。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)