

使用双缓冲技术绘制曲线图 PDF转换可能丢失图片或格式，  
建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/449/2021\\_2022\\_\\_E4\\_BD\\_BF\\_E7\\_94\\_A8\\_E5\\_8F\\_8C\\_E7\\_c97\\_449178.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/449/2021_2022__E4_BD_BF_E7_94_A8_E5_8F_8C_E7_c97_449178.htm) 当数据量很大时，绘

图可能需要几秒钟甚至更长的时间，而且有时还会出现闪烁现象，为了解决这些问题，可采用双缓冲技术来绘制曲线图。

双缓冲即在内存中创建一个与屏幕绘图区域一致的对象，先将图形绘制到内存中的这个对象上，再一次性将这个对象上的图形拷贝到屏幕上，这样能大大加快绘图的速度。双缓冲实现过程如下：1、在内存中创建与画布一致的缓冲区

BufferBmp=new Graphics::TBitmap().

BufferBmp->Canvas->Handle=CreateCompatibleDC(Canvas->Handle). BufferBmp->Width=Width. BufferBmp->Height=Height. 2

、在缓冲区画图 BufferBmp->Canvas->Brush->Color=clBtnFace. BufferBmp->Canvas->FillRect(Rect(0,0,Width,Height)).

BufferBmp->Canvas->MoveTo(...). ..... 3、

将缓冲区位图拷贝到当前画布上

BitBlt(Canvas->Handle,0,0,Width,Height,BufferBmp->Canvas->Handle,0,0,SRCCOPY). 4、释放内存缓冲区 0delete BufferBmp.

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问  
[www.100test.com](http://www.100test.com)