

用VB创建自己的通信程序 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/449/2021_2022__E7_94_A8VB_E5_88_9B_E5_BB_c97_449460.htm

Winsock控件建立在TCP、UDP的协议基础上，以完成计算机网络间的通信。下面将详细的介绍具体的程序创建过程，以便使大家更好的理解程序的源代码。服务器端程序的运行过程是：（1）服务器端要设置好侦听端口即LocalPort属性，作为侦听端口的值必须是一个整数（一定要是其它TCP/IP应用程序没有用过的值,并且不能与系统缺省端口冲突）。（2）用Listen方法进入侦听状态，等待客户机的连接请求。（3）当客户机发出连接请求时，使服务器产生一个ConnectionRequest事件，且该事件得到一个参数requestID。（4）服务器程序用Accept方法接受客户机requestID请求。这样，服务器程序便可以用SendData方法来发送数据了。但是，Accept方法必须用上一步得到的requestID作为其参数。（5）当服务器程序接收到数据时，便会产生一个DataArrival事件，参数BytesTotal包含接收到的数据字节数。在该事件中，可以用GetData方法接收数据。（6）如果接收到Close事件，则用Close方法关闭TCP/IP连接。客户机的程序的运行过程是：（1）在客户程序中设置Remmotehost属性，以便指定运行服务器程序的主机名，该字符串可以在服务器“控制面板 网络 标识 计算机”中查到。（2）设置RemotePort属性，以便指定服务器程序的侦听端口（其设置方法与服务器端类似）。（3）使用Connect方法，向服务器提出连接请求。（4）当服务器程序接受到客户机程序的请求后，客户机程序产生Connect事件，就可以

用SendData方法发送数据了。（5）当客户机程序接收到数据时，便会产生DataArrival事件，参数BytesTotal包含接收到的数据字节数。类似的在该事件中也可以用GetData方法接收数据。（6）如果客户机程序接收到Close，则用Close方法关闭连接。

使用说明：本程序实现了两台计算机之间的自由通信。先将编译好的程序分别放入两台已联网的计算机的开始启动中，这样每次启动时，程序将会自动运行，程序启动时将以最小化的形式出现在任务栏中，当用户使用时可以通过点击任务栏上的该程序图标来激活该程序，一方将程序激活后，在“请输入所要连接的主机名：”右侧的编辑框中输入需要连接的计算机名，并敲“连接”键便可连接成功。此时在“接收窗口：”下的编辑框中将会出现“连接成功”的提示。然后就可以在“发送窗口：”下的编辑框中输入要说的话了，输入完毕后敲“发送”键后便可使另一方收到你的话了，如果另一方的程序尚未正常化，那么另一方程序将发出提示音并使任务栏中程序的图标闪烁，直到另一方将程序激活为正常化并与你对话为止。如果暂时停止对话可以点击该程序的极小化按钮将程序最小化，一旦需要再次通话可直接激活该程序发送过去，如果另一方的程序尚未正常化，那么程序仍将发出提示音并使任务栏中程序的小图标闪烁，直到另一方将程序正常化并与你对话为止。所以，无论什么时候想与对方通话只要对方开了机便可以实现。当需要断开连接时请按“关闭”键，该程序能自动发送结束消息，使对方能够知道你已断开连接，以结束程序运行。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com