

简单电子邮件发送程序 PDF转换可能丢失图片或格式，建议
阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/449/2021_2022__E7_AE_80_E5_8D_95_E7_94_B5_E5_c97_449464.htm 本文将向你介绍如何编写一个能发送简单的电子邮件的程序。所谓简单是指本程序只能发送纯文本，并且一次只能发送给一个收件人。首先新建一个工程。将窗体的Name属性改为"frmSendMail"

，Caption属性改为"Simple Mail sender"，BorderStyle 属性值设为"1 - Fixed Single"。向窗体中添加一个Winsock控件。将上面的New Message, Send Message ?Close 等命令按钮的Name属性分别改为cmdNew, cmdSend ?及cmdClose。将下面的代码添加到相应的事件中Private Sub cmdNew_Click()txtRecipient =

```
""txtSubject = ""txtMessage = ""End SubPrivate Sub
```

```
cmdClose_Click()Unload MeEnd Sub 现在来写发送邮件的代码
```

。如果你看过本站的上一篇文章“SMTP协议简介”的话，你就已经知道了我们在这里会用到一些什么样的命令。这些命令必须严格按照预先规定的顺序来发送。为了跟踪这一顺序，我们将用到一个特殊的变量m_State,我们将用它来存储当前的SMTP进程的状态。你可以将SMTP进程状态看作是等待服务对某一命令反应的状态，也就是说向服务器发送了多少个命令就有多少个状态。我们无法用VB的数据类型来描述进程所处的状态。因此本程序中用到了一个特殊的数据类型"SMTP_State"。把下面的代码添加到窗体的声明段中：

```
Private Enum
```

```
SMTP_StateMAIL_CONNECTMAIL_HELOMAIL_FROMMAIL
```

```
_RCPTTOMAIL_DATAMAIL_DOTMAIL_QUITEnd
```

```
SMTP_StateMAIL_CONNECTMAIL_HELOMAIL_FROMMAIL
```

EnumPrivate m_State As SMTP_State把下面的代码放在SendMessage的Click事件中。Private Sub cmdSend_Click()Winsock1.Connect Trim\$(txtHost), 25m_State = MAIL_CONNECTEnd Sub上面的代码第一行用来同服务器建立连接，25是SMTP服务器的默认端口号。接下来要做的就是Winsock的DataArrival事件中编写代码处理服务的回应。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com