汇编语言标识符和表达式 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/454/2021_2022__E6_B1_87_E7_BC_96_E8_AF_AD_E8_c98_454307.htm 标识符和表达式是程序设计经常用到的两个基本概念。在用高级语言进行程序设计时，如果程序要对某个变化的量进行处理时，通常都要对该变化量定义一个具有某种数据类型的符号名，用该符号名也就等于使用了该变化量。在汇编语言中，也是如此，所不同的是它们的说明和引用方式不同。 4.1 标识符 在汇编语言中，标号、内存变量名、子程序名和宏名等都是标识符，它一般最多由31个字母、数字及规定的特殊字符(?、@、_、$)等组成，并且不能用数字开头。通常情况下，汇编语言不区分标识符中字母的大小写。 和高级语言的变量名一样，一般要求标识符尽可能取得有点含义，这会大大改善程序的可读性，并有助于对程序的理解。但标识符不能是汇编语言的保留字，汇编语言的保留字主要是指：指令助忆符、伪指令定义符、寄存器名以及一些具有特殊含义的字符串等。 例如：MSG1、ERRMSG2、ASC1、asc2等是合法的标识符，而1a、ah、mov等就不是合法的标识符。 试比较ABCDH和0ABCDH之间的差异。前者是标识符，而后者是十六位进制数值。 4.2 简单内存变量的定义 在编程序时，我们往往要根据程序的需要定义一些内存单元。在高级语言程序中，要给存储单元取一个符号名，然后通过引用该符号名来访问其所对应的存储单元，而在汇编语言程序中要灵活一些，它可以给存储单元取符号名，也可以不取符号名。当给存储单元取符号名时，则可通过该符号 名来访问其对应的存储单元；

当不给存储单元取符号名时，则可通过存储单元的偏移量(有效地址)来访问它。 汇编语言中，常见的数据类型有字节、字和双字等。下面介绍如何定义各种整型类型的内存变量，有关浮点类型变量的定义方式将在第11章中介绍。 4.2.1 内存变量定义的一般形式 定义数据变量语句是在程序中经常使用的伪指令语句，其一般格式如下： [变量名] 数据定义符 表达式1[, 表达式2, …, 表达式n] .注释 该定义格式的主要解释如下：、变量名必须是一个合法的标识符，它可以写，也可以不写；、数据定义符用于确定内存单元的数据类型，常用的定义符有：DB、DW和DD等；、表达式是定义内存单元时的初值表达式，一个定义语句可以有多个初值表达式，各表达式之间必须用逗号‘ ， ’分开；如果某个存储单元没有初值表达式，则必须用一个问号‘ ？ ’来表示；、在定义语句的后面可以书写注释内容，也可以不写。 在定义变量时，虽然可以不写变量名，但我们建议还是要写，因为不写变量名，就意味着只能用内存单元的偏移量来访问它。这时，一旦内存单元的偏移量发生变化，那么，程序中的所有引用都要修改，这不仅增加了程序维护的工作量，而且也容易因遗漏修改而出错。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com