

2006年雅思听力场景内容分析 PDF转换可能丢失图片或格式
，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/455/2021_2022_2006_E5_B9_B4_E9_9B_85_c5_455844.htm 发帖 : tangzhiyun0079 通过对2006年全年雅思听力考试场景及内容分析得出以下结论 : section 1 和 section 2 包含了三大必考概念的场景及内容 : 1 , 日常生活场景 2 , 工作生活场景 3 , 娱乐休闲场景 下面细分以上两个section: section 1 高频出现的场景内容 : 找房租房 , 租车 购物 , 如买家具 , 买二手车 , 电话购物 旅游前的电话或亲自咨询 : 包括咨询住宿 , 费用 , 活动安排 , 时间 , 地点 预定电影票 , 机票 , 房间 , 餐厅 邮局寄信的程序 , 费用 看病医疗 失窃 , 或财务丢失 (主考描述 , 如对丢失物品 , 抢劫人的细节描述) section 2 高频出现的场景内容 : 非学术性的讲座 , 介绍频频出现 介绍旅游活动的具体安排 , 景点的讲解 , 旅游时的注意事项 , 必带物品 介绍主题公园 theme park 介绍一些给学生提供就业机会的中介机构 介绍一些类型的club或商店 , 如 health club,sports club. (目的在于帮助学生很快融入新环境) 介绍各类娱乐节目 , 电视节目 , 电影 , 书报杂志 section 3 和 section 4 包含了三大必考概念的场景及内容 : 1 , 校园生活之新生如校场景 2 , 校园生活之学习研究场景 3 , 科普场景 section 3 高频出现的场景内容 : 新学校介绍 课程安排介绍 , 选课咨询 学校设施和师资力量介绍 学生或教授关于一个课题的研究 , 调查报告和讨论。 (内容涉及比较广) 课堂作业 , 论文 , 学习方法的讨论 , 咨询。 section 4 高频出现的场景内容 : 主要是科普文章的演讲 , 讲座 , 研究报告 生物研究 : 如研究鲸鱼 , 昆虫 科技前沿 : 如人造脂肪 , 纤维 , 可替代能源 社

会热点：电视对小孩的影响，上网成瘾，树木，酸雨，全球变暖，温室效应，垃圾处理，废物利用 学习方法：时间安排，提高学习效率，学习的方法。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。 详细请访问 www.100test.com