

二级计算机公共知识练习80 40 (附答案) PDF转换可能丢失
图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/456/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7_E8_AE_A1_E7_c97_456318.htm (1) 下面叙述正确的是_____。

(C) A. 算法的执行效率与数据的存储结构无关 B. 算法的空间复杂度是指算法程序中指令 (或语句) 的条数 C. 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止 D. 以上三种描述都不对 (2) 以下数据结构中不属于线性数据结构的是_____。

(C) A. 队列 B. 线性表 C. 二叉树 D. 栈 (3) 在一棵二叉树上第5层的结点数最多是_____。

(B) A. 8 B. 16 C. 32 D. 15 (4) 下面描述中，符合结构化程序设计风格的是_____。

(A) A. 使用顺序、选择和重复 (循环) 三种基本控制结构表示程序的控制逻辑 B. 模块只有一个入口，可以有多个出口 C. 注重提高程序的执行效率 D. 不使用goto语句 (5) 下面概念中，不属于面向对象方法的是_____。

(D) A. 对象 B. 继承 C. 类 D. 过程调用 (6) 在结构化方法中，用数据流程图 (DFD) 作为描述工具的软件开发阶段是_____。

(B) A. 可行性分析 B. 需求分析 C. 详细设计 D. 程序编码 (7) 在软件开发中，下面任务不属于设计阶段的是_____。

(D) A. 数据结构设计 B. 给出系统模块结构 C. 定义模块算法 D. 定义需求并建立系统模型 (8) 数据库系统的核心是_____。

(B) A. 数据模型 B. 数据库管理系统 C. 软件工具 D. 数据库 (9) 下列叙述中正确的是_____。

(C) A. 数据库是一个独立的系统，不需要操作系统的支持 B. 数据库设计是指设计数据库管理系统 C. 数据库技术的根本目标是要解决数据共享的问题 D. 数据库系统中，数据的物理结构必须与逻辑结构一致 (10) 下列模式中，能够给

出数据库物理存储结构与物理存取方法的是_____。(A) A. 内模式 B. 外模式 C. 概念模式 D. 逻辑模式 (11) 算法的时间复杂度是指_____。(C) A. 执行算法程序所需要的时间 B. 算法程序的长度 C. 算法执行过程中所需要的基本运算次数 D. 算法程序中的指令条数 (12) 下列叙述中正确的是_____。(A) A. 线性表是线性结构 B. 栈与队列是非线性结构 C. 线性链表是非线性结构 D. 二叉树是线性结构 (13) 设一棵完全二叉树共有699个结点，则在该二叉树中的叶子结点数为_____。(B) A. 349 B. 350 C. 255 D. 351 (14) 结构化程序设计主要强调的是_____。(B) A. 程序的规模 B. 程序的易读性 C. 程序的执行效率 D. 程序的可移植性 (15) 在软件生命周期中，能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是_____。(D) A. 概要设计 B. 详细设计 C. 可行性分析 D. 需求分析 (16) 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型，数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是_____。(A) A. 控制流 B. 加工 C. 数据存储 D. 源和潭 (17) 软件需求分析阶段的工作，可以分为四个方面：需求获取、需求分析、编写需求规格说明书以及_____。(B) A. 阶段性报告 B. 需求评审 C. 总结 D. 都不正确 (18) 下述关于数据库系统的叙述中正确的是_____。(A) A. 数据库系统减少了数据冗余 B. 数据库系统避免了一切冗余 C. 数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致 D. 数据库系统比文件系统能管理更多的数据 (19) 关系表中的每一横行称为一个_____。(A) A. 元组 B. 字段 C. 属性 D. 码 (20) 数据库设计包括两个方面的设计内容，它们是_____。(A) A. 概念设计和逻辑设计 B. 模式设计和内模式设计 C. 内模式设计和物理设

计 D. 结构特性设计和行为特性设计 (21) 算法的空间复杂度是指_____。(D) A. 算法程序的长度 B. 算法程序中的指令条数 C. 算法程序所占的存储空间 D. 算法执行过程中所需要的存储空间 (22) 下列关于栈的叙述中正确的是_____。(D) A. 在栈中只能插入数据 B. 在栈中只能删除数据 C. 栈是先进先出的线性表 D. 栈是先进后出的线性表 (23) 在深度为5的满二叉树中，叶子结点的个数为_____。(C) A. 32 B. 31 C. 16 D. 15 (24) 建立良好的程序设计风格，下面描述正确的是_____。(A) A. 程序应简单、清晰、可读性好 B. 符号名的命名要符合语法 C. 充分考虑程序的执行效率 D. 程序的注释可有可无 (25) 下面对对象概念描述错误的是_____。(A) A. 任何对象都必须有继承性 B. 对象是属性和方法的封装体 C. 对象间的通讯靠消息传递 D. 操作是对象的动态性属性 (26) 下面不属于软件工程的3个要素的是_____。(D) A. 工具 B. 过程 C. 方法 D. 环境 (27) 程序流程图 (PFD) 中的箭头代表的是_____。(B) A. 数据流 B. 控制流 C. 调用关系 D. 组成关系 (28) 在数据管理技术的发展过程中，经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是_____。(A) A. 数据库系统 B. 文件系统 C. 人工管理 D. 数据项管理 (29) 用树形结构来表示实体之间联系的模型称为_____。(B) A. 关系模型 B. 层次模型 C. 网状模型 D. 数据模型 (30) 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括_____。(B) A. 排序、索引、统计 B. 选择、投影、连接 C. 关联、更新、排序 D. 显示、打印、制表 (31) 算法一般都可以用哪几种控制结构组合而成_____。(D) A. 循环、分支、递归 B. 顺序、循环、嵌套 C. 循环、递归、选择 D. 顺序、选择、循环

通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com