

C语言猜数字游戏重写版 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/459/2021\\_2022\\_C\\_E8\\_AF\\_AD\\_E8\\_A8\\_80\\_E7\\_8C\\_9C\\_c97\\_459813.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/459/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E7_8C_9C_c97_459813.htm) 其实这个程序算法上很简单，所以写得很长是想实现一个好的人机交互，这可以在creatDialog()的众多语句中看出来。此外改动了以前的随机数生成函数，并对原数和输入数得比较函数的格式完全重写（其实算法大致一样，执行效率不一定能提高，不过代码长度大大减少）。不足之处还望大家不吝赐教。

```
#include #include struct right_place {int right. int place.}.int main (void){ int creatDialog (int x, int *p ). void rndProduce (int numDft[]). struct right_place numCompare (int numDft[], int numIn[]). int dialog, quitOrContinue, allQuit. int numDft[4], numIn[4], result[2]. struct right_place compareBack. creatDialog (1, NULL). allQuit = 1. while (allQuit == 1) { creatDialog (7, NULL). rndProduce (numDft). quitOrContinue = 1. while (quitOrContinue == 1) { dialog = 2. while (dialog == 2) { creatDialog (2, numIn). dialog = creatDialog (3, numIn). } compareBack = numCompare (numDft, numIn). result[0] = compareBack.right . result[1] = compareBack.place . quitOrContinue = creatDialog (4, result). } if (quitOrContinue == 2) allQuit = creatDialog (5, numDft). if (quitOrContinue == 3) allQuit = 1. if (quitOrContinue == 4) allQuit = 2. } if (allQuit == 2) creatDialog (6, NULL). getchar (). return 0.}int creatDialog (int x, int *p){ int back. int i. switch (x) { case 0: printf ("*****
```

```

*****\n"). break. case 1: creatDialog (0, NULL). printf ("欢迎
玩猜数字游戏!\n版本2.0\n作者 : andyzhshg\n制作日期
: 2007.9.1\n"). creatDialog (0, NULL). printf ("在本游戏中 , 你
需要输入四个数字 , \n然后电脑会给出你猜测的正确情况
。"). printf ("电脑会用它之前生成的\n四位数与之你的输入比
较 , 然后告诉你"). printf ("你猜对了几个数字 , 包\n括数值和
顺序的信息.\n"). break. case 2: creatDialog (0, NULL). printf ("请
输入你猜测的四位数字 (用空格、回车、或Tab隔开) : \n").
for (i = 0. i scanf ("%i", p). break. case 3: creatDialog (0, NULL).
printf ("你输入的数字是 : %i %i %i %i ,确认请输入 “ 1 ” , 重
新输入按 “ 2 ” 。 \n", *p, *(p + 1), *(p + 2), *(p + 3)). scanf ("%i",
&p.back). if (back == 1) return 3. if (back == 2) return 4. } else {
printf ("继续吗?继续请输入 “ 1 ” ,显示正确答案请输入 “ 2 ”
。 \n"). scanf ("%i", &p.back). return back. break. case 6:
creatDialog (0, NULL). printf ("感谢你玩本游戏 , 再见 ! \n按任
意键退出\n"). break. case 7: creatDialog (0, NULL). printf ("新的
游戏开始了 ! GOOD LUCK ! \n"). break. default: break. }}void
rndProduce (int numDft[]){ int i. srand( (unsigned)time( NULL ) )
. for ( i = 0. i numDft[i] = rand () % 10. //printf ("%i %i %i %i\n",
numDft[0], numDft[1], numDft[2], numDft[3]).}struct right_place
numCompare (int numDft[], int numIn[]){ int i, j. struct {int Dft.
int In.} flag[4] = { 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1 }. struct right_place result = { 0,
0 }. for (i = 0. i if (numDft[i] == numIn[i]) { (result.right) .
flag[i].Dft = 0. flag[i].In = 0. } for (i = 0. i for (j = 0. j if (flag[i].Dft
& flag[j].In & numDft[i] == numIn[j]) { (result.place) .
flag[i].Dft = 0. flag[j].In = 0. } return result.} 100Test 下载频道开通

```

, 各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)