

用VisualC 6.0递归查找目录树 PDF转换可能丢失图片或格式，  
建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/459/2021\\_2022\\_\\_E7\\_94\\_A8VisualC\\_c97\\_459858.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/459/2021_2022__E7_94_A8VisualC_c97_459858.htm) ----

在SDI项目内,通过使用CFileDialog和CFileFind类,不仅可以实现Windows桌面上 现有的查找功能,而且可以灵活扩展查找条件.例如,下面的程序将在VisualC 6.0的 Output窗口内逐行输出c:\windows下所有长度小于500字节的只读文件:

```
#include /*含有 _getcwd,_chdir原型*/ void f0(){
char x[256],y[256]. CFileDialog fd(TRUE). /*用TRUE值构造"File
Open"对话框*/ _getcwd(x,256). /* 当前工作目录存入x数组*/ if
(fd.DoModal()==IDOK){ /*在CfileDialog对话过程中, 先选
定c:\windows目录, 再选定其下一普通文件,如Notepad.exe, 或输
入一不存在的文件,如f0.non*/ _getcwd(y,256). /*当前工作目
录c:\windows存入y数组*/ f1(y). /*用y内容调用f1函数*/ }
_chdir(x). /*当前工作目录置回x内容*/ } void f1(CString x){
BOOL b.CFileFind f. /*考虑到递归,只能使用局部变量*/
_chdir(x). b=f.FindFile("*. *"). /*当前工作目录置成实参x, 然后
查其下所有文件*/ while(b){ b=f.FindNextFile(). if
(f.IsDirectory()){ /*当前文件是目录*/ if (!f.IsDots()) {
f1(f.GetFilePath()). /*目录文件非"."和"..", 则用全路径调用自
身*/ } } else if (f.IsReadOnly()&f.GetLength
())afxDumpafxDump/*输出长度小于500字节的只读文件的文
件*/ } } } ---- 待程序正常结束后,Output窗口将显示执行结果.
另外,经用CmemoryState类检查, 已证明此段程序未导致内存泄
漏. 100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请
访问 www.100test.com
```