

在VisualC 6.0环境下浏览目录对话框的设计 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/459/2021\\_2022\\_\\_E5\\_9C\\_A8VisualC\\_c97\\_459859.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/459/2021_2022__E5_9C_A8VisualC_c97_459859.htm) 在VC 6.0编程中，经常要用到选择目录

的功能，就象在 AppWizard中选择放置工作区目录一样。

在MFC中提供了类似的标准文件对话框CFileDialog类，支持用户对文件的浏览、查找等操作。用SDK函数构造这么一个对话框至少需要几百行代码，用这个类可以简单地实现

和Windows标准模式一致的文件打开、另存为等功能。但

在MFC中并没有提供选择目录对话框的标准类，而这在有关目录路径操作中经常用到。针对此问题，笔者设计了一个通用

的浏览目录对话框的类CbrowseDirDialog，采用 Windows API函数SHBrowseForFolder。用户可以采用这个类浏览任何指定的目录，磁盘，并返回用户最后选择的目录信息。下面对这个类的使用作一简单介绍：在CbrowseDirDialog.h头文件中

，定义了如下成员变量和函数： public: CDirDialog(). virtual ~CDirDialog(). int DoBrowse(). CString m\_Path. CString

m\_InitDir. CString m\_SelDir. CString m\_Title. int m\_ImageIndex.

用户可以设置对话框中浏览信息的标题在m\_Title变量中，如果用户不进行设置，系统默认标题为“打开”；设置起始显示目录在m\_InitDir变量中，如用户需要列出C盘下的所有目录，只需在定义的对象中设置m\_InitDir=“C:\\”，如果用户

不进行设置，系统默认为整个桌面；设置每次显示的默认目录在m\_SelDir变量中，如果用户不进行设置，系统默认为根目录。最后，调用DoBrowse函数，即可显示选择对话框目录。如果该函数返回TRUE，则选中的目录名赋予变量m\_Path，

与选中的目录相关的图标在系统图标中的索引号赋予变量m\_ImageIndex；如果返回FALSE，表明用户按下“取消”按钮放弃了此次操作或者程序中出现其他一些不可知错误。附源程序清单（本程序在中文Windows98，Visual C 6.0中调试通过）：

```
//////////////////////////////////////  
BrowseDirDialog.h  
////////////////////////////////////// class  
CBrowseDirDialog { public: CBrowseDirDialog(). virtual  
~CBrowseDirDialog(). int DoBrowse(). CString m_Path. //存放返回  
的路径信息 CString m_InitDir. //初始显示的路径名,默认为  
桌面 CString m_SelDir. //打开对话框后,默认选中的目录名,缺  
省为根目录 CString m_Title. //设置对话框中浏览信息的标题,  
默认为"打开" int m_ImageIndex. }.  
//////////////////////////////////////  
BrowseDirDialog.cpp  
//////////////////////////////////////  
#include "stdafx.h" #include "BrowseDirDialog.h" #include  
"shlobj.h" #ifdef _DEBUG #undef THIS_FILE static char  
THIS_FILE[]=__FILE__. #define new DEBUG_NEW #endif  
//SHBrowseForFolder控件在初始化或选择改变后的回调函数  
static int __stdcall BrowseCtrlCallback(HWND hwnd, UINT uMsg,  
LPARAM lParam, LPARAM lpData) { CBrowseDirDialog*  
pBrowseDirDialogObj = (CBrowseDirDialog*)lpData. if (uMsg ==  
BFFM_INITIALIZED amp.  
!pBrowseDirDialogObj->m_SelDir.IsEmpty()) {
```

```

::SendMessage(hwnd,BFFM_SETSELECTION,TRUE,(LPARAM)(
LPCTSTR)(pBrowseDirDialogObj->m_SelDir)). } else // uMsg ==
BFFM_SELCHANGED { } return 0. } //构造函数
CBrowseDirDialog::CBrowseDirDialog() { } //析构函数
CBrowseDirDialog::~CBrowseDirDialog() { } int
CBrowseDirDialog::DoBrowse() { LPALLOC pMalloc. if
(SHGetMalloc (&bInfo,sizeof (BROWSEINFO)). if
(!m_InitDir.IsEmpty ()) { OLECHAR olePath[MAX_PATH].
ULONG chEaten. ULONG dwAttributes. HRESULT hr.
LPSHELLFOLDER pDesktopFolder. if
(SUCCEEDED(SHGetDesktopFolder(&chEaten,&dwAttrib
utes). if (FAILED(hr)) { pMalloc ->Free (pidl). pMalloc ->Release
(). return 0. } bInfo.pidlRoot = pidl. } } bInfo.hwndOwner = NULL.
bInfo.pszDisplayName = m_Path.GetBuffer (MAX_PATH).
bInfo.lpszTitle = (m_Title.IsEmpty()) ? "打开":m_Title.
bInfo.ulFlags =
BIF_RETURNFSANCESTORS|BIF_RETURNONLYFSDIRS.
bInfo.lpfncb = BrowseCtrlCallback. //回调函数地址 bInfo.lParam =
(LPARAM)this. if ((pidl = ::SHBrowseForFolder(&bInfo)) ==
NULL) { return 0. } m_Path.ReleaseBuffer(). m_ImageIndex =
bInfo.iImage. if
(::SHGetPathFromIDList(pidl,m_Path.GetBuffer(MAX_PATH))
== FALSE) { pMalloc ->Free(pidl). pMalloc ->Release(). return 0. }
m_Path.ReleaseBuffer(). pMalloc ->Free(pidl). pMalloc
->Release(). return 1. }

```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)