

全国计算机二级考试大纲 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/461/2021_2022__E5_85_A8_E5_9B_BD_E8_AE_A1_E7_c98_461073.htm

基本要求 1.具有计算机的基础知识。2.了解操作系统的基本概念,掌握常用操作系统的使用。3.掌握基本数据结构和常用算法，熟悉算法描述工具 流程图的使用。4.能熟练地使用一种高级语言或数据库语言编写程序、调试程序。考试内容一、基础知识与基本操作(一)基础知识1.计算机系统的主要技术指标与系统配置。2.计算机系统、硬件、软件及其相互关系。3.微机硬件系统的基本组成。包括:中央处理器(运算器与控制器)，内存储器(RAM与ROM)，外存储器(硬盘、软盘与光盘)，输入设备(键盘与鼠标)输出设备(显示器与打印机)。4.软件系统的组成，系统软件与应用软件；软件的基本概念，文档；程序设计语言与语言处理程序(汇编程序、编译程序、解释程序)。5.计算机的常用数制(二进制、十六进制及其与十进制之间的转换)；数据基本单位(位、字节、字、字长)。6.计算机的安全操作；计算机病毒的防治。7.计算机网络的一般知识。8.多媒体技术的一般知识。(二) DOS的基本操作1.操作系统的基本功能与分类。2.DOS操作系统的基本组成。3.文件、目录、路径的基本概念。4.常用DOS操作，包括：初始化与启动；文件操作(TYPE,COPY,DEL,REN,XCOPY,ATTRIB)；目录操作(DIR,MD,CD,RD,TREE,PATH)；磁盘操作(FORMAT,DISKCOPY,CHKDSK)；功能操作(VER,DATE,TIME,CLS,PROMPT,HELP)；批处理(批处理文件的建立与执行，自动批处理文件)；输入输出改向。(三)

WINDOW的基本操作

- 1.Windows的特点、基本构成及其运行环境。
- 2.Windows用户界面的基本元素。包括：窗口、图标、菜单、对话框、按钮、光标等。
- 3.Windows基本操作。包括：启动与退出，鼠标操作，窗口操作，图标操作、菜单操作，对话框操作。

二、程序设计

- 1.能运用结构化程序设计方法编写程序。
- 2.掌握基本数据结构和常用算法。
- 3.能熟练使用一种高级或一种数据库语言（共有QBASIC、FORTRAN、PASCAL、C以及FOXBASE等五种语言，考生任选其中一种。各种语言的考试内容附后）。

三、上机操作在指定的时间内使用微机完成下述操作：

- 1.完成指定的计算机基本操作(包括机器启动和操作命令的使用)。
- 2.按给定要求编写和运行程序。
- 3.调试程序，包括对给出的不完善的程序进行修改和补充，使之能得到正确的结果。

各种语言的考试内容

一、QBASIC语言程序设计(一) QBASIC的基本概念

- 1.QBASIC提供的数据类型。
- 2.常量和变量的概念、变量的命名规则、变量的类型说明。
- 3.运算符和运算规则(算术运算、关系运算、逻辑运算、字符运算)。
- 4.表达式(算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、字符表达式)的概念及求值。

(二)顺序结构程序设计

- 1.变量的赋值(LET语句)。
- 2.数据输出(PRINT语句)。
- 3.数据输入(INPUT语句，READ/DATA语句，RESTORE语句)。
- 4.程序停止执行(END语句，STOP语句)。
- 5.程序注释(REM语句)。

(三)选择结构程序设计

- 1.行IF语句。
- 2.块IF结构。
- 3.SELECT CASE结构。
- 4.选择结构的嵌套。

(四)循环结构程序设计

- 1.循环的概念。
- 2.WHILE循环结构。
- 3.FOR-NEXT循环结构。
- 4.DO循环结构。
- 5.循环结构的嵌套。

(五)数组

- 1.数组和数组元素。
- 2.数组定义的方法。
- 3.引用数组元素的方法。
- 4.静态数组和动态

数组。5.一维数组和多维数组。6.数组的运算。(六)函数与子程序1.标准函数。2.单行自定义函数和多行自定义函数的定义和引用。3.块内子程序 子例程 (GOSUB-RETURN语句 , ON GOSUB-RETURN语句及ON KEY (n) GOSUB-RETURN语句)。4.独立模块的子程序的定义(SUB-END SUB语句)和调用(CALL语句)。5.模块化函数的定义(FUNCTION-END FUNCTION语句)和调用。6.模块间的数据传递(虚实结合)。7.全局变量与局部变量。8.过程的嵌套调用。9.过程的递归调用。(七)字符处理1.字符串和字符串变量的概念。2.字符串变量的赋值。3.字符串的运算。4.字符串函数。5.字符串数组。(八)文件1.文件的概念。2.对源程序文件的操作。3.对顺序文件的操作。4.记录型变量的定义(TYPE-END TYPE语句)和随机文件的操作。(九)屏幕控制与作图1.屏幕控制(CLS语句 , LOCATE语句)。2.显示模式的控制(SCREEN语句)。3.颜色的设置(COLOR语句)。4.标准作图语句(PSET语句 , PRESET语句 , LINE语句 , DRAW语句和CIRCLE语句)。5.图形的着色(PAINT语句)。

二、FORTRAN语言程序设计(一)FORTRAN程序的结构、书写规则1.FORTRAN程序的构成(主程序和子程序)。2.FORTRAN源程序的书写格式。(二)数据类型及其运算1.常量和变量的类型(整型、实型、双精度型、复型、逻辑型、字符型)。2.定义变量类型的方法(用I-N规则隐式说明和显示说明)。3.符号常量及其定义方法(PARAMETER语句)。4.运算符及运算优先级。5.表达式(算术表达式、关系表达式、逻辑表达式和字符表达式)及其求值规则。不同类型数据的混合运算。(三)最基本的语句1.赋值语句(算术、逻辑和字符型赋值语句)。2.表控格

式的输入与输出。3.格式输入与输出： 格式编辑符(X、H、I、F、E、D、A、L、/), 格式的重复作用。 格式语句与输入输出语句(包括READ, WRITE语句)的相互作用。 在输入输出语句中包含格式说明的方法。4.暂停语句(STOP语句), 停语句(END语句)。5.赋初值语句(DATA语句)。6.转移语句(GO TO语句)。(四)选择结构程序设计1.逻辑IF语句。2.块IF结构。3.选择结构的嵌套。(五)循环结构程序设计1.当型循环与直到型循环。2.用DO语句实现循环： 用DO语句时循环次数的计算。 循环体的概念。 循环终端语句和CONTINUE语句。3.用块IF和GOTO语句实现循环。4.循环的嵌套。(六)数组的应用1.定义数组的方法(用DIMENSION语句和类型语句定义一维或多维数组)。2.数组元素的正确引用。3.数组在内存中存储顺序(按列存储)。4.对数组赋初值的方法。5.数组的输入与输出。6.可调数组。(七)函数和子程序1.内部函数的调用方法。2.语句函数的定义及引用方法。3.函数子程序(FUNCTION子程序)的结构及调用方法。4.子例行程序(SUBROUTINE子程序)的结构及调用方法。5.模块间的数据传递(虚实结合)。(八)数据联系1.公用语句(COMMON语句), 无名公用区和有名公用区2.数据块子程序(九)字符处理1.字符串、字符型变量和字符型数组。2.字符型数据的赋值和运算。3.字符型数据的输入与输出。(十)文件1.文件与记录的概念。2.文件的打开与关闭。3.顺序文件的存取方法。4.直接文件的存取方法。 100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com