

VFP中添加循环微调控件的类 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/462/2021_2022_VFP_E4_B8_AD_E6_B7_BB_E5_c97_462433.htm 在VFP编程中，微调控件是最常用的控件之一。按照微调控件提供的基本功能，通过单击向上或向下箭头，而达到微调控件的最大或最小值时，如继续单击向上或向下箭头，将保持最大或最小值不变。笔者通过对Spinner控件属性和事件的分析，用编程的方法实现了循环微调控件功能。循环微调控件(CycleSpinner)所实现的功能是：当单击向上箭头而达到最大值时，再单击向上箭头，能自动跳到最小值；当单击向下箭头而达到最小值时，能自动跳到最大值；其余功能均继承Spinner基类的功能。具体实现方法如下：利用表单控件，在表单中设计一个微调按钮，并设置如下属性：SpinnerHighValue=Max & & Max应小于Spinner基类所 & & 提供的最大默认值

SpinnerLowValue=Min & & Min应大于Spinner基类所 & & 提供的最小默认值 Value=1 Name= CycleSpinner 在Init事件中写入如下代码：

```
This.SpinnerHighValue=This.SpinnerHighValue  
+ This.Increment  
This.SpinnerLowValue=This.SpinnerLowValue  
- This.Increment  
在InteractiveChange事件中写入如下代码：If  
This.Value=This.SpinnerHighValue
```

```
This.Value=Int(This.SpinnerLowValue + This.Increment) Endif  
If  
This.Value=This.SpinnerLowValue
```

```
This.Value=Int(This.SpinnerHighValue - This.Increment) Endif
```

Thisform.Refresh 再将其作为类保存起来，添加到你的类库中。若你在编程中，需用此功能，就可直接用此循环微调控件

类了。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细
请访问 www.100test.com