

二级VFP教程资料：第二章VFP语言基础 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/462/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7VFP_E6_c97_462510.htm

2.1 程序设计概述
1. 程序设计方法简介
设计方法主要概念
设计过程
程序执行方式
结构化程序设计
功能模块（即过程、自定义函数）编制各个功能模块，再用主程序将它们串起来将应用程序分解成若干功能模块，通过各模块的相互调用来完成整个执行过程，是过程驱动的。
面向对象程序设计
类、对象、属性、事件、方法
设计类、子类、对象（设计外观、设置属性、为事件编写方法程序）将应用程序分解成具有特定属性的对象，通过调用各对象的不同方法来完成相关事件，是事件驱动的。

2. 数据类型
VFP 包含下列数据类型：
通用的数据类型
字符型 Character
货币型 Currency
日期型 Date
日期时间型 DateTime
逻辑型

Logical
数值型 Numeric
仅用于字段的数据类型
双精度型 Double
浮点型 Float
整型 Integer
通用型 General
备注型 Memo

3. 数据容器
VFP中用来存储数据的容器有：常量、变量、数组、记录和对象。
(1) 常量（constants）：一个在操作过程中保持不变的数值或字符串。
常量类型
数值型
常量
字符型
常量
逻辑型
常量
日期型
常量
表示方式
-25.36
"abc", "123", "中国".T.

.F.{^2005/07/10}
(2) 变量（variables）：是内存中的一个存储单元的位置，其中的内容可以变化，但标识该存储位置的名称（即变量名）不变。
变量的命名习惯：类型变量代号如：
cStud、nCj、dCsrq 分别代表一个字符型、数值型、日期型的变量名
变量的赋值方式：1) 用 STORE 命令如

: STORE "王兰" TO cStud
2) 用赋值操作符 = 如：cStud = "王

兰" 变量的作用域: 即变量起使用的有效范围。变量作用域定义作用域的关键字特点局部变量local variable (本地变量) LOCAL只能在一个函数或过程中被访问, 其他过程或函数不能访问此变量的数据。当其所属程序停止运行时, 局部变量将被释放。私有变量 private variablePRIVATE私有变量在VFP中是默认的, 不需要特殊的关键字定义。但是, 如果在更高一级例程 (routine) 中已经有同名变量, 可以用PRIVATE 关键字予以声明, 以限定其范围。当定义此变量的例程结束时, 此变量也被相应释放。可使用私有变量在被调用的函数中共享数据。公共变量 public variablePUBLIC可用于所有过程和函数, 而限于定义该变量的过程和函数。可使用全局变量在多个过程或函数之间共享数据, 在命令窗口中创建的任何变量自动具有全局属性。 100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com