

VC 中使用内存映射文件处理大文件（2）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/467/2021_2022_VC___E4_B8

_AD_E4_BD_BF_c67_467255.htm 用内存映射文件处理大文件应用示例 下面结合一个具体的实例来进一步讲述内存映射文件的使用方法。该实例从端口接收数据，并实时将其存放于磁盘，由于数据量大(几十GB)，在此选用内存映射文件进行处理。下面给出的是位于工作线程MainProc中的部分主要代码，该线程自程序运行时启动，当端口有数据到达时将会发出事件hEvent[0]，WaitForMultipleObjects()函数等待到该事件发生后将接收到的数据保存到磁盘，如果终止接收将发出事件hEvent[1]，事件处理过程将负责完成资源的释放和文件的关闭等工作。下面给出此线程处理函数的具体实现过程： ...

```
... // 创建文件内核对象，其句柄保存于hFile HANDLE hFile =
CreateFile("Recv1.zip", GENERIC_WRITE | GENERIC_READ,
FILE_SHARE_READ, NULL, CREATE_ALWAYS,
FILE_FLAG_SEQUENTIAL_SCAN, NULL). // 创建文件映射内
核对象，句柄保存于hFileMapping HANDLE hFileMapping =
CreateFileMapping(hFile, NULL, PAGE_READWRITE, 0,
0x4000000, NULL). // 释放文件内核对象 CloseHandle(hFile). //
设定大小、偏移量等参数 __int64 qwFileSize = 0x4000000.
__int64 qwFileOffset = 0. __int64 T = 600 *
sinf.dwAllocationGranularity. DWORD dwBytesInBlock = 1000 *
sinf.dwAllocationGranularity. // 将文件数据映射到进程的地址
空间 PBYTE pbFile = (PBYTE)MapViewOfFile(hFileMapping,
FILE_MAP_ALL_ACCESS, (DWORD)(qwFileOffset>>32),
```

(DWORD)(qwFileOffset&.0xFFFFFFFF), dwBytesInBlock). }
break. 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细
请访问 www.100test.com