

界面测试的总结(1) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/467/2021\\_2022\\_\\_E7\\_95\\_8C\\_E9\\_9D\\_A2\\_E6\\_B5\\_8B\\_E8\\_c67\\_467258.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/467/2021_2022__E7_95_8C_E9_9D_A2_E6_B5_8B_E8_c67_467258.htm) 界面是软件与用户交互的最直接的层，界面的好坏决定用户对软件的第一印象。而且设计良好的界面能够引导用户自己完成相应的\*作，起到向导的作用。同时界面如同人的面孔，具有吸引用户的直接优势。设计合理的界面能给用户带来轻松愉悦的感受和成功的感觉，相反由于界面设计的失败，让用户有挫败感，再实用强大的功能都可能在用户的畏惧与放弃中付诸东流。目前界面的设计引起软件设计人员的重视的程度还远远不够，直到最近网页制作的兴起，才受到专家的青睐。而且设计良好的界面由于需要具有艺术美的天赋而遭拒绝。目前流行的界面风格有三种方式：多窗体、单窗体以及资源管理器风格，无论那种风格，以下规则是应该被重视的。易用性：按钮名称应该易懂，用词准确，屏弃没楞两可的字眼，要与同一界面上的其他按钮易于区分，能望文知意最好。理想的情况是用户不用查阅帮助就能知道该界面的功能并进行相关的正确\*作。易用性细则：1):完成相同或相近功能的按钮用Frame框起来，常用按钮要支持快捷方式。2):完成同一功能或任务的元素放在集中位置，减少鼠标移动的距离。3):按功能将界面划分区域块，用Frame框括起来,并要有功能说明或标题。4):界面要支持键盘自动浏览按钮功能，即按Tab键、回的自动切换功能。5):界面上首先要输入的和重要信息的控件在Tab顺序中应当靠前,位置也应放在窗口上较醒目的位置。6):同一界面上的控件数最好不要超过10个，多于10个时可以考虑使用

分页界面显示。 7):分页界面要支持在页面间的快捷切换，常用组合快捷键Ctrl Tab 8):默认按钮要支持Enter及选\*作，即按Enter后自动执行默认按钮对应\*作。 9):可写控件检测到非法输入后应给出说明并能自动获得焦点。 10):Tab键的顺序与控件排列顺序要一直，目前流行总体从上到下，同时行间从左到右的方式。 11):复选框和选项框按选择几率的高底而先后排列。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)