

使用C Builder制作自绘画列表框 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/472/2021_2022__E4_BD_BF_E7_94_A8C__B_c67_472299.htm C Builder中的列表框和组合框控件都已经提供了自绘画接口。使用这些接口可以实现把列表框和组合框中的项目显示为图像。如果把这种功能封装成组件就更妙了，下面以列表框为例，示范这一过程。

一 实现原理 列表框有的Style属性定义了三种风格，lbStandard风格只能显示文本，bOwner-DrawFixed与lbOwnerDrawVariable风格可以实现自绘画功能，所不同的是，具有前者风格的列表框中每一项的高度都是相同的，后者允许应用程序为每一项定义不同高度。具有自绘画风格的列表框，在列表框的外观改变的时候，如增加，删除，滚动项目，总要触发两个事件句柄：`TMeasureItemEvent OnMeasureItem`；`TDrawItemEvent OnDrawItem`；`typedef void __fastcall (__closure *TDrawItemEvent)(TWinControl* Control,int Index,Trectamp.Height)`。OnMeasureItem事件传递一个参数Height，应用程序需要填写一项来决定这一项的高度，如果没有改变，则使用列表框的ItemHeight的值。lbOwnerDrawFixed风格的列表框不触发这一事件，故它使用自身的ItemHeight。OnDrawItem传递的Rect表示可在上作画的矩形区，程序可以使用列表框Canvas属性来画图。

二 示例 1 在IDE环境中，选择“File-New”，在对话框中双击“Component”，出现“New Component”对话框，在Ancestor Type中选择“TCustomListBox”，在Class Name中输入“TImageListBox”，点Create Units,就生成一个类框架。

2 在头文件(ImageListBox.h)中的相应域中，增加下列成员：

```
private: Graphics::Tgraphic* tmpGraphic. protected: void __fastcall  
MyDrawItem(TWinControl *Control,int Index, const Trect  
amp.Height). public: __fastcall TImageListBox(Tcomponent*  
Owner). __fastcall ~TImageListBox(). void __fastcall  
AddImage(System::AnsiString Filename,System::AnsiString*  
String). ... 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。 详  
细请访问 www.100test.com
```