

ListControl控件的使用方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/472/2021_2022_ListContro_c67_472302.htm 列表控件可以看作是功能增强的ListBox，它提供了四种风格，而且可以同时显示一系列的多中属性值。MFC中使用CListCtrl类来封装列表控件的各种操作。通过调用BOOL Create(DWORD dwStyle, const RECT& m_listSmall, LVSIL_SMALL). //设置ImageList
m_list.InsertColumn(0, "Col 1", LVCFMT_LEFT, 300, 0). //设置列
m_list.InsertColumn(1, "Col 2", LVCFMT_LEFT, 300, 1).
m_list.InsertColumn(2, "Col 3", LVCFMT_LEFT, 300, 2).
m_list.InsertItem(0, "Item 1_1"). //插入行
m_list.SetItemText(0, 1, "Item 1_2"). //设置该行的不同列的显示字符
m_list.SetItemText(0, 2, "Item 1_3") COLORREF GetTextColor()/BOOL SetTextColor(COLORREF cr)：用于得到/设置显示的字符颜色。 COLORREF GetTextBkColor()/BOOL SetTextBkColor(COLORREF cr)：用于得到/设置显示的背景颜色。 void SetItemCount(int iCount)：用于得到添加进列表中项的数量。 BOOL DeleteItem(int nItem)：用于删除某一项
BOOL DeleteAllItems()：将删除所有项。 BOOL SetBkImage(HBITMAP hbm, BOOL fTile , int xOffsetPercent, int yOffsetPercent)：用于设置背景位图。 CString GetItemText(int nItem, int nSubItem)：用于得到某项的显示字符。 列表控件的消息映射同样使用ON_NOTIFY宏，形式如同：ON_NOTIFY(wNotifyCode, id, memberFxn)，wNotifyCode为通知代码，id为产生该消息的窗口ID，memberFxn为处理函数，函数的原型

如同void OnXXXList(NMHDR* pNMHDR, LRESULT* pResult)
，其中pNMHDR为一数据结构，在具体使用时需要转换成其他类型的结构。对于列表控件可能取值和对应的数据结构为：
：LVN_BEGINLABELEDIT 在开始某项编辑字符时发送，所用结构：NMLVDISPINFO
LVN_ENDLABELEDIT 在结束某项编辑字符时发送，所用结构：NMLVDISPINFO
LVN_GETDISPINFO 在需要得到某项信息时发送，（如得到某项的显示字符）所用结构：NMLVDISPINFO
关于ON_NOTIFY有很多内容，将在以后的内容中进行详细讲解。
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com