

请不要忽视这些java基础知识 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/474/2021_2022__E8_AF_B7_E4_B8_8D_E8_A6_81_E5_c67_474182.htm 第一，谈谈final，finally，finalize的区别。final用于声明属性，方法和类，分别表示属性不可变，方法不可覆盖，类不可继承。finally是异常处理语句结构的一部分，表示总是执行。finalize是Object类的一个方法，在垃圾收集器执行的时候会调用被回收对象的此方法，可以覆盖此方法提供垃圾收集时的其他资源回收，例如关闭文件等。第二，Anonymous Inner Class（匿名内部类）是否可以extends（继承）其它类，是否可以implements（实现）interface（接口）？可以继承其他类或完成其他接口，在swing编程中常用此方式。第三，Static Nested Class 和 Inner Class的不同，说得越多越好（面试题有的很笼统）。Static Nested Class是被声明为静态（static）的内部类，它可以不依赖于外部类实例被实例化。而通常的内部类需要在外部类实例化后才能实例化。第四，amp.amp.是位运算符，表示按位与运算，amp.是逻辑运算符，表示逻辑与（and）。第五，HashMap和Hashtable的区别。HashMap是Hashtable的轻量级实现（非线程安全的实现），他们都完成了Map接口，主要区别在于HashMap允许空（null）键值（key），由于非线程安全，效率上可能高于Hashtable. 第六，Collection 和 Collections的区别。Collection是集合类的上级接口，继承与他的接口主要有Set 和List.Collections是针对集合类的一个帮助类，他提供一系列静态方法实现对各种集合的搜索、排序、线程安全化等操作。第七，什么时候用assert. 1.4新增关键字

(语法), 用于测试boolean表达式状态, 可用于调试程序。使用方法 `assert`, 表示如果表达式为真 (true), 则下面的语句执行, 否则抛出 `AssertionError`。另外的使用方式 `assert :`, 表示如果表达式为真, 后面的表达式忽略, 否则后面表达式的值用于 `AssertionError` 的构建参数。注意编译时要增加 `-source 1.4` 参数, 否则报错。]运行时要增加 `ea` 参数, 否则 `assert` 行被忽略

第八, GC是什么? 为什么要有GC? GC是垃圾收集的意思 (Garbage Collection), 内存处理是编程人员容易出现问题的地方, 忘记或者错误的内存回收会导致程序或系统的不稳定甚至崩溃, Java提供的GC功能可以自动监测对象是否超过作用域从而达到自动回收内存的目的, Java语言没有提供释放已分配内存的显示操作方法。

第九, `String s = new String ("xyz")`; 创建了几个String Object? 两个

第十, `Math.round (11.5)` 等於多少? `Math.round (-11.5)` 等於多少? `Math.round (11.5) == 12` `Math.round (-11.5) == -11` `round` 方法返回与参数最接近的长整数, 参数加1/2后求其floor。

第十一, `short s1 = 1; s1 = s1 + 1;` 有什么错? `short s1 = 1; s1 = 1;` 有什么错? `short s1 = 1; s1 = s1 + 1;` (`s1 + 1` 运算结果是int型, 需要强制转换类型) `short s1 = 1; s1 = 1;` (可以正确编译)

第十二, `sleep ()` 和 `wait ()` 有什么区别? `sleep` 是线程类 (Thread) 的方法, 导致此线程暂停执行指定时间, 给执行机会给其他线程, 但是监控状态依然保持, 到时后会自动恢复。调用 `sleep` 不会释放对象锁。 `wait` 是Object类的方法, 对此对象调用 `wait` 方法导致本线程放弃对象锁, 进入等待此对象的等待锁定池, 只有针对此对象发出 `notify` 方法 (或 `notifyAll`) 后本线程才进入对象锁定池准备获得对象锁进入运行状态。

第十三，Java有没有goto？没有 很十三的问题，如果哪个面试的问到这个问题，我劝你还是别进这家公司。（完）

（job.sohu.com）第十四，数组有没有length（）这个方法？String有没有length（）这个方法？数组没有length（）这个方法，有length的属性。String有length（）这个方法。第十五，Overload和Override的区别。Overloaded的方法是否可以改变返回值的类型？方法的重写Overriding和重载Overloading是Java多态性的不同表现。重写Overriding是父类与子类之间多态性的一种表现，重载Overloading是一个类中多态性的一种表现。如果在子类中定义某方法与其父类有相同的名称和参数，我们说该方法被重写（Overriding）。子类的对象使用这个方法时，将调用子类中的定义，对它而言，父类中的定义如同被“屏蔽”了。如果在一个类中定义了多个同名的方法，它们或有不同的参数个数或有不同的参数类型，则称为方法的重载（Overloading）。Overloaded的方法是可以改变返回值的类型。第十六，Set里的元素是不能重复的，那么用什么方法来区分重复与否呢？是用==还是equals（）？它们有何区别？Set里的元素是不能重复的，那么用iterator（）方法来区分重复与否。equals（）是判断两个Set是否相等。equals（）和==方法决定引用值是否指向同一对象equals（）在类中被覆盖，为的是当两个分离的对象的内容和类型相配的话，返回真值。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com