

Java编程实现列表框元素动态变化 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/474/2021_2022_Java_E7_BC_96_E7_A8_8B_c67_474980.htm

摘要 本文针对Java语言的特点，提出了在程序中动态添加和删除列表框中的列表元素并在结束操作时获取列表元素的实现方法，并给出了具体开发的实例。

关键词 Java 列表框

引言 Java是一种纯粹的面向对象的编程语言，由于具有良好的移植性已经成为程序员开发应用系统的常用工具。在开发人机交互界面时，程序员与用户都想尽量少的输入数据。如果有很多固定的选项供用户选择，列表框是很好的解决方案。用户在列表框中选择所需要的列表元素，可以在另外一个列表框中显示出来，后一列表框中的元素就要能够动态的添加和删除，最后需要获得用户选择的列表元素值进行其他的运算或者处理。由于Java语言的特点，解决这个问题还需要一定的技巧，下面给出了对这一问题的解决方法。

实现方法

- 1、初始化 首先添加JScrollPane的实例jScrollPane1，DefaultListModel 实例model1，然后使用model1生成JList的实例。在对话框合适的位置添加jScrollPane1，调整到合适的大小，然后在jScrollPane1上增加jList1.这样带有滚动条的列表框就添加完成了。初始化一个Vector实例用来存储选择的列表元素。由于选择的元素具有不确定性，所以使用Vector这种存储空间可以动态变化的数据结构。Vector初始化实例时不能指定初始化长度，所以增加一个整形变量指示Vector中列表中对象的个数。
- 2、添加和删除列表元素 列表框中的元素添加和删除是通过model1的addElement方法和removeElement方法实现的。通过列表框

的属性0selectionMode可以设置列表框单选，单个间断选择和多个间断选择。Vector中存储的对象是和选择的元素相对应的，对象的添加和删除是通过addElement方法和removeElement方法实现的。

3、获得选择元素 在点击“确定”按钮以后，需要将Vector实例中的对象转化成为需要的数据类型。实例解析 现以图1所示为例对具体实现方法进行描述。由图1中左面列表框中选择可用元素，选择方式设为多个间断选择，由于其他两种方式相对简单，实现方法可在这个实例的基础上修改得到。选定元素之后，点击“>>”按钮，选择的元素就会在右面的列表框显示出来。如果多选或者错选，可在右面的列表框中选定元素后点击“<<”按钮，选择的元素就会在左面的列表框显示出来。

图1 列表框示例

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com