

专家谈申论：三步概括背景材料的要点 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/488/2021_2022__E4_B8_93_E5_AE_B6_E8_B0_88_E7_c26_488685.htm

在申论考试中，往往第一道题是要求概括给定资料内容的要点，因为给定资料的文字较多，且内容繁杂，概括起来比较困难，多数考生概括得既不全面，也不准确。那么，怎么才能全面、准确、精炼地概括好资料的要点呢？概括内容要点，必须按如下三个步骤进行：一是概括并列各段或多组资料的大意；二是把资料划分为若干层次，把各段或多组材料的大意加以合并，概括出各层资料的大意；三是把各层的大意加以连结和提升，概括出整个资料的内容要点。然后，按试题要求的文字篇幅，作出答案。我们以2005年北京市《申论》试卷为例来说明这一问题：该试卷的第一道题：“请你根据给定资料撰写一份有关青少年网瘾问题现状的综述。要求：层次分明、概括准确、表达整洁、语言流畅，字数不超过400字。”景山建议按照上述三个步骤对青少年网瘾问题现状进行概括。第一步，概括并列各段或多组资料的大意。资料1 网络成瘾的定义和现状；资料2 网络成瘾影响青少年智力发育；资料3 精神卫生、心理治疗、社会工作者采取行动挽救网瘾青少年；资料4 游戏开发者对于网瘾的态度：希望限制游戏时间；资料5 网络成瘾的表现和主要分类；资料6 学习和网络结合可以促进学习兴趣；资料7 青少年是网络游戏主要用户，国家依法处理违法游戏；资料8 网络引发的青少年犯罪问题严重；资料9 政府部门重视加强和改进未成年人思想道德建设，采取措施促进健康上网；资料10 网络游戏面临人才匮乏；资

料11 网络成瘾，影响大学生学业；资料12 与网络有关的青少年违法犯罪案件多发；资料13 沉迷游戏和色情信息已经成为国际公害；资料14 企业采取措施减少网络游戏危害。第二步，对各资料进行归类、连接和合并，提炼出层意。第一层，把资料2和资料11加以合并，提炼出：“网络成瘾危害巨大，影响青少年智力发育，影响大学生学业”；第二层，资料7、资料12、资料8加以合并，提炼出：“青少年是网络游戏主要用户，沉迷游戏使得青少年网络成瘾、严重。网络有关的青少年违法犯罪案件多发，网络引发的犯罪问题严重。”第三层，资料1内容比较独立，可单独列为一层：“从国际来看，沉迷游戏和色情信息已经成为国家公害。”第四层，资料6和资料10的内容的连带关系比较明显，可归为一层：“学习和网络结合可以促进学习兴趣，网络游戏产业人才匮乏。”(资料6是网络的正面作用，资料10是网络业遇到的难题)第五层，把资料9、资料7、资料3加以合并，提炼出：“政府部门重视加强和改进为未成年人思想道德，采取措施促进健康上网，依法处理违法游戏。精神卫生、心理治疗、社会工作者采取行动挽救网瘾青少年。”第六层，把资料14、资料4加以合并，提炼出：“企业采取措施减少网络游戏危害。游戏开发者对于网瘾的态度：希望限制游戏时间。”第三步，把各层的大意进一步归纳和连接，便可得出整个资料的要点。把一、二、三层加以归纳，其中心是说网络对青少年的负面影响；第四层是网络的正面作用；第五层、第六层是有关方面对网瘾的态度和采取的对策。把这几个要点的内容加以合并，便是试题所要求给出的答案。互联网已成为部分青少年的“电子海洛因”：网络成瘾、危害巨大，影响青少年智力发育

，影响大学学业。青少年是网络游戏主要用户，沉迷游戏使得青少年网络成瘾严重。网络有关的青少年违法犯罪案件多发，网络引发的青少年犯罪问题严重。从国际来看，沉迷游戏和色情信息已经成为国际公害。当然，网络具有两面性。学习和网络结合可以促进学习兴趣，网络游戏产业面临人才匮乏。政府部门重视加强和改进未成年人思想道德建设，采取措施促进健康上网，依法处理违法游戏。精神卫生、心理治疗、社会工作者采取措施挽救网瘾青少年。企业采取措施减少网络游戏危害。游戏开发者对于网瘾的态度：希望限制游戏时间。在这段文字中，“互联网已成为部分青少年的‘电子海洛因’”（第一个要点），是对网络对青少年负面影响的概括，这句话取自材料1，是一句比较精炼、内涵较为丰富的话，用于概括网络对青少年的负面影响比较恰当。“网络具有两面性”（第二个要点），意在引出网络对青少年的积极作用，可视作对网络积极作用的概括。答案的最后两个自然段：“政府……”“企业……”属第三个要点，即有关方面的态度和应对措施。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com