

动画设计专业（专科）专业简介 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/489/2021_2022__E5_8A_A8_E7_94_BB_E8_AE_BE_E8_c67_489357.htm 该专业主考学校：江西科技师范学院

一、指导思想 高等教育自学考试是我国高等教育基本制度之一，是对社会自学者进行的以学历考试为主的高等教育国家考试，也是一种个人自学、社会助学与国家考试相结合的高等教育形式，是我国高等教育体系的重要组成部分。动画设计专业是适应我国市场经济建设的需要，为发展中国的动画产业输送人才设置的。根据高等教育自学考试的特点，着重考核自学应考者掌握基本理论、基本知识的程度以及运用基本知识分析和解决问题的能力。

二、培养目标和基本要求本专业要求自学应考者努力学习马克思列宁主义、毛泽东思想，树立爱国主义、集体主义和社会主义思想，遵守法律、法规，具有良好的思想品德。要求自学应考者有较强美术基础和动画造型能力，能进行动画设计、动画编辑、动画制作，能在大中型动画影像公司从事平面动画、三维动画、网页动画、卡通出版物等的创作、制作和策划工作的能力。

三、学历层次与规格本专业为专科层次，在总体上与全日制普通高校相近专业专科水平相一致。凡取得专科规定的十六门课程合格成绩，累计不少于72学分，实践考试合格、思想品德经鉴定合格者，发给省自考委颁发的毕业证书（主考学校副署），国家承认学历，享受国家规定的有关待遇。

四、考试课程专业代码：050441序号课程代码课程名称
学分备注10001马克思主义哲学原理3 20002邓小平理论概论3
30003法律基础与思想道德修养2 44729大学语文4 50018计算机

应用基础4含实践2学分（0019）64503动画概论4 70675构成（平面、色彩、立体）8 85712艺术设计基础3 93836动画造型与运动规律7 103837场景设计4实践4学分113429二维、三维画面设计软件3 123838二维动画设计基础6实践6学分133839三维动画设计基础7实践7学分143840影视后期合成制作5实践5学分156386网页设计5 163170综合实践4 总学分72五、部分课程

说明：1、动画造型与运动规律本课程是该专业的专业课。主要内容是：介绍动画片的基本原理与制作流程，并从本质上了解动画的基本概念；介绍动画运动规律与时间掌握，主要包括运动的时间掌握、一般运动规律、人物运动规律、动物运动规律、自然现象运动规律及其画法；中外经典动画片动作赏析，为学生进一步认识并了解运动规律提供实物资料。2、二维动画设计基础本课程是该专业的专业课。主要内容是：介绍动画的简史、动画各种概念和基本原理；介绍动画制作流程和动画对象的运动规律；介绍动画在各个行业中的应用和实例。3、三维动画设计基础本课程是该专业的专业课。主要内容是：三维电脑艺术在艺术创作、虚拟现实、电影特技等领域的应用；在包装、展示等设计课题中的应用；电脑三维艺术中的建模、灯光、材质、摄影、渲染；中外优秀三维电脑艺术的欣赏与评析；对影视动画的前期素材的制作，以及一些片头，广告的前期素材准备，让学生对一些广告片头、广告以及影视动画的前期制作有所了解和掌握；利用MAX对人物、机械等等进行造型建模，把握对人体结构、机械结构、生物结构的解析和建模，让学生对角色的建模有一定的认识和掌握。4、影视后期合成制作本课程是该专业的专业课。主要内容为：动画创作的基础知识、基础技法以及

创作练习，通过学习，使学生了解动画创作的实质性问题，掌握动画艺术全程教育基础知识，并能参与动画艺术创作。5

、网页设计本课程是该专业的专业课。主要内容为：
DreamWeaver样式的应用、Layer、Frame、表格的应用
；Fireworks优化图像处理、超链接、图像切割处理；Flash脚本、蒙板、路径；DreamWeaver、Fireworks、Flash的综合使用。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com