

缓刑、减刑、假释之比较 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/50/2021\\_2022\\_\\_E7\\_BC\\_93\\_E5\\_88\\_91\\_E3\\_80\\_81\\_E5\\_c36\\_50671.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/50/2021_2022__E7_BC_93_E5_88_91_E3_80_81_E5_c36_50671.htm)

适用范围执行条件限度  
附加刑执行程序刑期起算缓刑拘役、3年以下有期徒刑根据犯罪分子的犯罪情节和悔罪表现，适用缓刑确实不致再危害社会的，可以宣告缓刑。如果没有发现漏罪和犯新罪，缓刑考验期满，原判的刑罚就不再执行，并公开予以宣告。被判有附加刑的，附加刑仍须执行。法院判决判决之日起减刑管制、拘役、有期徒刑、无期徒刑1. 如果认真遵守监规，接受教育改造，确有悔改表现的，或者有立功表现的，可以减刑；2. 有下列重大立功表现之一的，应当减刑：阻止他人重大犯罪活动的；检举监狱内外重大犯罪活动，经查证属实的；有发明创造或者重大技术革新的；在日常生产、生活中舍己救人的；在抗御自然灾害或者排除重大事故中，有突出表现的；对国家和社会有其他重大贡献的。判处管制、拘役、有期徒刑的，不能少于原判刑期的1/2；判处无期徒刑的，不能少于10年。附加刑也可减刑。由执行机关向中级人民法院提出减刑建议书。人民法院应当组成合议庭进行审理，对确有悔改或者立功事实的，裁定予以减刑。非经法定程序不得减刑。1. 管制、拘役、有期徒刑减刑后的刑期应从原判决执行之日起计算，原判刑期已经执行的部分时间，应计算到减刑后的刑期以内。2. 无期徒刑减为有期徒刑的刑期，从裁定减刑之日起计算，已经执行的刑期以及判决宣告前羁押的日期，不得计算在裁定减刑后的有期徒刑的刑期以内。3. 无期徒刑减为有期徒刑以后再次减刑的，按照有期徒刑减刑的

方法计算。4. 对曾经被依法适用减刑的，后再审改判的，原来的减刑仍然有效，应从改判后的刑期中扣除。假释有期徒刑、无期徒刑P148T31如果认真遵守监规，接受教育改造，确有悔改表现，假释后不致再危害社会的，可以假释。如果有特殊情况，经最高人民法院核准，可以不受上述执行刑期的限制。

1. 有期徒刑的犯罪分子，执行原判刑期1/2以上，被判处无期徒刑的犯罪分子，实际执行10年以上，才可以假释。
2. 对累犯以及因杀人、爆炸、抢劫、强奸、绑架等暴力性犯罪被判处10年以上有期徒刑、无期徒刑的犯罪分子，不得假释。低于10年有期徒刑的，仍然可以假释。
3. 对2中的犯罪分子，即使减刑后其刑期低于10年有期徒刑，也不得假释。被判有附加刑的，附加刑仍须执行。由执行机关向中级以上人民法院提出假释建议书。人民法院应当组成合议庭进行审理，对确有悔改或者立功事实的，裁定予以减刑。非经法定程序不得假释。应当遵守的规定考察单位累犯效果考验期撤销缓刑

1. 遵守法律、行政法规，服从监督。
2. 按照考察机关的规定报告自己的活动情况。
3. 遵守考察机关关于会客的规定。
4. 离开所居住的市、县或者迁居，应当报经考察机关批准。由公安机关考察，所在单位或者基层组织予以配合。不适用缓刑考验期满，原判的刑罚就不再执行，并公开予以宣告。

1. 拘役：原判刑期以上1年以下，但是不能少于2个月。
2. 有期徒刑：原判刑期以上5年以下，但是不能少于1年。
3. 缓刑考验期限，从判决确定之日起计算。判决确定以前先行羁押的，不能折抵考验期。

1. 有漏罪和新罪的，实行数罪并罚，不存在先减还是后减问题。原判决宣告以前先行羁押的，羁押日期应当折抵刑期。
2. 被宣告缓刑的犯罪分子，在缓刑考验

期限内，违反法律(不包括刑法)、行政法规或者国务院公安部门有关缓刑的监督管理规定，情节严重的，应当撤销缓刑，执行原判刑罚。此时不存在数罪并罚的问题。原判决宣告以前先行羁押的，羁押日期应当折抵刑期。减刑适用无考验期不可撤销假释同缓刑由公安机关予以监督。不适用认为原判刑罚已经执行完毕，并公开予以宣告有期徒刑的假释考验期限，为没有执行完毕的刑期；无期徒刑的假释考验期限为10年。假释考验期限，从假释之日起计算。

1. 漏罪：先并后减。假释后的考验期不得计算在新判决的刑期之内。
2. 新罪：先减后并。假释后的考验期不得计算在新判决的刑期之内。
3. 被假释的犯罪分子，在假释考验期限内，有违反法律、行政法规或者国务院公安部门有关假释的监督管理规定的行为，尚未构成新的犯罪的，应当依照法定程序撤销假释，收监执行未执行完毕的刑罚。此时不存在数罪并罚的问题。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)