

: 2008申论例文每日一例(6月6日) PDF转换可能丢失图片或格式, 建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/503/2021_2022__EF_BC_9A2008_E7_94_B3_c26_503025.htm 何为“休闲文化。”考试大论坛从前一提文化, 人们往往不假思索就联想到了学习、学问、知识、舞文弄墨什么的, 那时候对文化的理解极其的狭隘, 也绝对不会将它与“休闲”联系在一起并捆绑成一个词组。然而, 今非昔比, 现在, 满世界都在流行着或消受着“休闲文化”。“休闲文化”从狭义上讲, 或者换句白话, 就是“玩的文化”。玩即休闲, 也叫游戏, 雅的说法称之为娱乐文化活动或文化生活。人类的诞生, 大概就是从游戏起源的。几十万年以前, 北京人抑或和猴子、水牛、肿骨鹿一样, 在河边伴着林间飞禽的穿梭, 无所事事地与其群居者嬉戏。他们头脑简单四肢发达, 活着的目的除了吃口东西外, 余下的恐怕就是玩耍了。后来, 形势发生了急转直下的变化, 北京人为了生存, 开始与大的动物展开捉迷藏般的游戏, 共同追赶、呼喊、拿木棒击打或用石块投掷野兽。渐渐地人类从其他动物群中脱颖而出, 同时基因的卓绝又使他们提高其生存质量, 于是另一种高级的游戏从原本的游戏脱胎换骨, 逐渐演绎成有目的性的活动, 这便是我们后人所指的劳动、工作或者事业。然而, 劳动的目的又是为了更好的游戏, 即生存得更幸福, 活得更舒服, 玩得更开心, 休闲得更愉快。初民时期, 燧人氏钻木取火可能就是在漫不经心地游戏与休闲中发明的。在那风霜雨雪、冬冷夏热的日子里, 祖先们蜷曲在洞穴中, 实在有碍玩的兴致, 所以就摸索着在外面垒窝棚以至于发展到造房筑厦, 以便安安生生地游戏或者休养生

息，这就有了建筑文化，最好的休闲方式，便是拥有自己的庄园和别墅。甲骨文，青铜器，钟鼓之乐，轻歌曼舞，琴棋书画，阿尔太米拉石窟壁画，还有吭唷吭唷的号子，早先也许是在无意识游戏与休闲中的得意之作。《诗经》中的“风、雅、颂”，亦是先民劳作之余休闲时在田间或宫中吟唱的歌谣。小说之所以叫“小说”，原本是以“话本”的形式“说”出来供人们休闲的，这有点类似于今天的聊天，也是一种休闲方式，并没别的“大意思”。随着人类历史的演变和社会的发展，人们复杂了繁琐了，赋予文化诸多的意识形态，只认为文化是学问，是知识，渐渐遗忘了休闲本来还是一种文化。现在，文化尤其是作为文化重要范畴的“文字”，从扮演着向大众传道授业解惑的角色，嬗变到“读图时代”，回归“休闲”与娱乐，是人类的本性使然。因为，人们原本崇尚“简单”与“自然”，不愿意“复杂”与“涩晦”。因此，如今流行漫画、卡通和图像之类的“平面形象文化”，大家使用“傻瓜”式的电子产品，享受“开袋即食”和“方便”食品。微机操作系统Windows95、98一经问世，以直观、形象、方便的视窗界面即刻风靡全球，一举取代了DOS操作系统，至Windows2000发布，使比尔盖茨每天收入77亿美元，佐证着人类对轻轻松松享用休闲方式的流行文化是多么地渴求。“休闲文化”作为热门话题在中国出现，带来了社会和产业结构以及生活和工作方式的变化。比如现在“五一”、“十一”期间的长假，各地热火朝天的旅游开发；上网、泡吧、电子游戏、OICQ聊天；新增添的诸如“蹦极、跳伞、保龄球、吧屋”等娱乐项目，以及武侠、言情、侦破小说等大量休闲类出版物的涌现，都强烈冲击着人们的传统观念和

思维方式。为此，满足或者说正确引导大众进入健康的而不是低级趣味的“休闲文化”，将任重而道远。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com