

DELPHI基础:DELPHI指针使用的心得计算机二级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/556/2021_2022_DELPHI_E5_9F_BA_E7_c97_556194.htm

开发游戏也有一段时间了，发现使用DELPHI来开发网络游戏不了解DELPHI下指针的使用是完全不行的。所以今天我简单总结以下我使用DELPHI指针的心得。希望对大家有所帮助。记得在大学学习C语言的时候在谭浩强编写的书中，关于指针一章的开始就说“指针是C语言的精华”，可见指针对于C语言的重要性。其实在Pascal语言中指针也占据着重要的位置。

```
1：指针的赋值。 type  
RTestInfo = record Age : Integer. end. PtestInfo = ^ RtestInfo. var  
Test1,Test2 : PtestInfo. Begin New(Test1). New(Test2).
```

```
Test1^.Age:=12. Test2:=Test1.
```

```
Application.MessageBox(Pchar(IntToStr(Test2^.Age)), ' 测试  
' ,MB_OK). Test1^.Age:=13.
```

```
Application.MessageBox(Pchar(IntToStr(Test2^.Age)), ' 测试  
' ,MB_OK). DisPose(Test1). DisPose(Test2). End. 上面的代码中  
使用了Test2:=Test1.进行指针的赋值，也就是说进行赋值以后  
两个变量指向的相同的地址，所以当Test1的Age发送变化以后  
Test2的Age也随之发生了变化。反过来也是一样。那如果我们要  
将Test1中的内容放在Test2中并且当Test1中的内容发生变化的  
时候 Test2的内容不会发生变化有如何来做呢？其实很简单  
，使用Test2^ :=Test1^；就可以了，这个时候变量Test1和变  
量Test2指向的是两个不同的地址，当一方的内容发生变化的  
时候另外一方不会受到影响。 2：数组和指针的转换。曾使用  
过API函数来编写网络通信的都知道，网络传输过程中传输
```

的都是char类型的数组。而我们经常需要将自己定义的一个结构通过网络传输出去，并且当对方接收到这个数据以后又能将其转换为相应的结构来处理。以前我是使用添加标记位来解决这个问题。其实使用数组和指针转换是很简单的。

```
type RtestInfo = record Age : Integer. End. Var Test: RtestInfo. Data  
: array[0..1024] of Char. Begin Test.Age:=13.
```

```
Fillchar(Data,SizeOf(Data),#0). StrMove(Data,@ Test,sizeof(Test)).
```

//数据发送 End. 在上面的例子中首先我们将我们定义数

组Data清空，然后使用函数StrMove将结构Test的内容复制

到Data中去。这个时候就可以将数据发送出去。当对方接受

到数据以后，可以用以下的代码进行还原。 type RtestInfo =

```
record Age : Integer. End. Var Test: RtestInfo. Begin
```

```
StrMove(@Test,Data,sizeof(Test)). //处理数据 End. 这个时候就
```

可以对发送过来的数据进行相应的处理了。 3：函数指针的

使用。 在分模块开发的过程中，DLL占据着重要的位置。在

我开发游戏的服务端也是使用DLL的方式。在开发的时候遇

见这样的一个问题，例如我在一个EXE中编写了一个功能非

常复杂的函数，在DLL中我想使用到它，如何做呢？其实使

用函数的指针就可以很方便的实现。我们知道DLL的运行空

间是和调用它的EXE在一起的。也就是说在这个空间中的资

源理论上DLL是都可以使用。所以只要将exe中的函数指针传

给DLL，那么DLL就可以使用这个函数了。例如在DLL中有函

数ModuleSendData作用是让EXE中传入函数的指针链表，这

个链表中的函数都是DLL中可能用到的。 SendDataFun:

```
procedure(Casetype: Byte. UserSocket: RUserSocket. Data: array of
```

```
char. DataLen: Integer). function ModuleSendData(FunPList:
```

```
TList): Boolean. stdcall. export. begin SendDataFun :=  
FunPList.Items[0]. end. 在EXE中的代码是 :  
Linstance:=LoadLibrary(Pchar(Temp)). if Linstancelt.&gt;Nil then  
begin m_FunList:=TList.Create. //发送数据  
t_Pointer:=@DllSendData. m_FunList.Add(t_Pointer).  
GiveModuleFun(m_FunList). End. End. 其中DllSendData就是我们  
想传入给DLL的函数。这个时候在DLL中使用SendDataFun  
就和一般的函数一样了。这里注意的一点是Exe中的函  
数DllSendData我定义的是一个全局函数。原因是这样取得函  
数的指针的时候比较简单。 2009年上半年全国计算机等级考  
试参考答案请进入计算机考试论坛 2009年上半年全国计算机  
等级考试报名信息汇总 2009年NCRE考试有新变化 2009年全  
国计算机等级考试大纲 2009年上半年全国计算机二级考试试  
题及答案 2009年上半年全国计算机等级考试试题答案汇总  
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问  
www.100test.com
```