

DELPHI基础:Delphi中Owner和Parent的区别计算机二级考试

PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/556/2021_2022_DELPHI_E5_9F_BA_E7_c97_556203.htm

Parent属性是指构件的容器，构件只能在此范围内显示和移动。举例子如下：(1)在Form1的窗体上，放一个Panel1,并将Panel1拉大，(2)在Panel1上放一Button1；(3)在Form1上放一Button2。现在如果移动Panel1,则Button1随着Panel1移动，这是因为Button1的Parent是Panel1。现在将Button2移到Panel1上，再次移动Panel1,Button2并不跟着移动，这是因为Button2的Parent是Form1。除在窗体设计中，应注意构件的Parent是谁外，在动态创建构件时，也应指出构件的Parent，如在上例中继续操作：1)Procedure TForm1.Button2click(Sender:Tobjct). 2)Var 3) Button:Tbutton. 4) Begin 5) Button:Tbutton.cerate(self). 6) Button.parent=panel1. 7) Button.lleft=0. 8) Button.top=0. 9) Button.caption:= ' OK ' . 10) End；当按Button2时，将在Panel1上创建一个Button，而如果把第6句改为Button.parent:=self；按Button2时，将在Form1上创建一个Button了。如果将第6句删除，按Button2时，什么都不会发生，这是因为创建方法无法知道应在哪里显示构件。Owner属性是指构件的所有者，它负责构件的创建和释放。如在上例中，系统默认窗体上所有构件的所有者是窗体，而窗体的所有者是Application。顺便指出，create方法应带有表示构件所有者的参数，如在上例中，构件所有者是窗体，即self。Parent属性和Owner属性是运行阶段的属性，只能在运行阶段，通过代码设置。更多优质资料尽在计算机考试论坛 2009年上半年全国计算机等级考试报名信息汇总 2009

年NCRE考试有新变化 2009年全国计算机等级考试大纲

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com