

计算机等级考试二级Java初级练习(精选25题)计算机二级考试
PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/557/2021_2022__E8_AE_A1_

[E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_557645.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/557/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_557645.htm)

1. float型float f=3.4是否正确? 答：不正确，应为float f=3.4f

2. 当一个对象被当作参数传递到一个方法后，此方法可改变这个对象的属性，并可返回变化后的结果，那么这里到底是值传递还是引用传递? 答：是引用传递。

3. 在java中一个类被声明为final类型，表示什么意思? 答：表示该类不能被继承，意味着它不能再派生出新的子类，不能作为父类被继承，是顶级类。

4. Error与Exception有什么区别? 答：Error(错误)表示系统级的错误和程序不必处理的异常，是java运行环境中的内部错误或者硬件问题，比如，内存资源不足等，对于这种错误，程序基本无能为力，除了退出运行外别无选择。Exception(违例)表示需要捕捉或者需要程序进行处理的异常，它处理的是因为程序设计的瑕疵而引起的问题或者在外的输入等引起的一般性问题，是程序必须处理的。

5. 谈谈final, finally的区别。 答：final是修饰符(关键字)如果一个类被声明为final，意味着它不能再派生出新的子类，不能作为父类被继承。因此一个类不能既被声明为abstract，又被声明为final。将变量或方法声明为final，可以保证它们在使用中不被改变。被声明为final的变量必须在声明时给定初值，而在以后的引用中只能读取，不可修改。被声明为final的方法也同样只能使用，不能重载。Finally是在异常处理时提供finally块来执行任何清除操作。如果抛出一个异常，那么相匹配的catch子句就会执行，然后控制就会进入finally块(如果有的话)，只要有finally语句块，无论程

序如何运行，它都必然被执行到。 6. `String s = new String("xyz").`创建了几个String Object? 答：创建了两个，一个字符对象，一个引用对象 7. `short s1 = 1. s1 = s1 1.`有什么错? `short s1 = 1. s1 = 1.`有什么错? 答：两个错误都是一样的，后者只是加法的写法不一样，两个错误都是因为s1是short型而1是整型相加后数据类型就变为整型了，与s1定义为short型有矛盾，必须进行强制类型转换才正确。 8. 数组有没有length()这个方法? String有没有length()这个方法? 答：数组没有，String有。 9. Overload和Override的区别 答：方法的覆盖(Overriding)和重载(Overloading)是Java多态性的不同表现。覆盖(Overriding)是父类与子类之间多态性的一种表现，重载(Overloading)是一个类中多态性的一种表现。如果在子类中定义某方法与其父类有相同的名称和参数，我们说该方法被覆盖(Overriding)。子类的对象使用这个方法时，将调用子类中的定义，对它而言，父类中的定义如同被“屏蔽”了。如果在一个类中定义了多个同名的方法，它们或有不同的参数个数或有不同的参数类型，则称为方法的重载(Overloading)。Overloaded的方法可以改变返回值的类型。 10. abstract class和interface有什么区别? 答：声明方法的存在而不去实现它的类被叫做抽象类(abstract class)，它用于要创建一个体现某些基本行为的类，并为该类声明方法，但不能在该类中实现该类的情况。不能创建abstract类的实例。然而可以创建一个变量，其类型是一个抽象类，并让它指向具体子类的一个实例。不能有抽象构造函数或抽象静态方法。Abstract类的子类为它们父类中的所有抽象方法提供实现，否则它们也是抽象类。取而代之，在子类中实现该方法。知道其行为的其它类

可以在类中实现这些方法 接口(interface)是抽象类的变体。在接口中，所有方法都是抽象的。多继承性可通过实现这样的接口而获得。接口中的所有方法都是抽象的，没有一个有程序体。接口只可以定义static final成员变量。接口的实现与子类相似，除了该实现类不能从接口定义中继承行为。当类实现特殊接口时，它定义(即将程序体给予)所有这种接口的方法。然后，它可以在实现了该接口的类的任何对象上调用接口的方法。由于有抽象类，它允许使用接口名作为引用变量的类型。通常的动态联编将生效。引用可以转换到接口类型或从接口类型转换，instanceof 运算符可以用来决定某对象的类是否实现了接口

11. 构造器Constructor是否可被override? 答：可以。 12. 是否可以继承String类? 答：String类是final类所以不可以继承。 13. 题目如下：父类：

```
public class FatherClass {  
    public FatherClass() { System.out.println("FatherClass Create"); }  
}
```

子类:

```
public class ChildClass extends FatherClass {  
    public ChildClass() { System.out.println("ChildClass Create"); }  
    public static void main(String[] args) {  
        FatherClass fc = new FatherClass();  
        ChildClass cc = new ChildClass();  
    }  
}
```

请问输出结果为：

```
FatherClass Create FatherClass Create ChildClass Create
```

14. public class OuterClass { private double d1 = 1.0; //insert code here ~ line 3 }

从下列选项中选择两个正确的答案放在 line 3 中(C E) A.

class InnerOne{ public static double methoda() {return d1;} } B.

public class InnerOne{ static double methoda() {return d1;} } C.

private class InnerOne{ double methoda() {return d1;} } D. static

class InnerOne{ protected double methoda() {return d1;} } E.

abstract class InnerOne{ public abstract double methoda(); } 100Test

下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com