

1 在进行顺序查找过程中，如果线性表中被查的元素是线性表中的最后一个，或者被查元素根本不在线性表中，则为了查找这个元素需要与线性表中所有元素进行比较，这是顺序查找最坏的情况。信息隐蔽是指在一个模块内包含的信息（过程或数据），对于不需要这些信息的其他模块来说是不能访问的。2 模块独立性是指每个模块只完成系统要求的独立的子功能，并且与其他模块的联系最少且接口简单。衡量软件的模块独立性的度量标准是耦合性和内聚性。一个模块的内聚性越强，则该模块的模块独立性越强。而内聚性是信息隐蔽和局部化概念的自然扩展。面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同，它的基本原理是，使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题。它强调模拟现实世界中的概念而不强调算法，它鼓励开发者在软件开发的绝大部分中都用应用领域的概念去思考。总体设计过程通常由两个主要阶段组成：系统设计，确定系统的具体实现方案；结构设计，确定软件结构。为确定软件结构，首先需要从实现角度把复杂的功能进一步分解。分析员结合算法描述仔细分析数据流图中的每个处理，如果一个处理的功能过分复杂，必须把它的功能适当地分解成一系列比较简单的功能。3 数据库概念设计的过程中，视图设计一般有三种设计次序，它们是：1、自顶向下。这种方法是先从抽象级别高且普遍性强的对象开始逐步细化、具体化与特殊化。2、由底向上。这种设计

方法是先从具体的对象开始，逐步抽象，普遍化与一般化，最后形成一个完整的视图设计。

3、由内向外。这种设计方法是先从最基本与最明显的对象着手逐步扩充至非基本、不明显的其它对象。

4 在方法中定义的局部变量在方法退出时被自动撤消，只有静态变量不会被撤消。如果未对变量指定修释符，在JAVA中将自动将其设置为局部变量，局部变量也叫自动变量，对于方法外面的变量，将在对象被创建时一起被创建，其初值可通过构造函数对其进行初始化。如果方法中是一个简单类型的形参，由于其是按值传递，在编译时会占用存储空间，直到该对象释放时为止。如果形参为一个类类型，其参数是按地址传递，编译时不会为其分配空间，因此该参变量不会存在于方法中。

5 类加载器（class loader）加载程序运行所需要的所有类，它通过区分本机文件系统的类和网络系统导入的类增加安全性，这可以限制任何的特洛伊木马程序，因为本机类总是先被加载，一旦所有的类被加载完，执行文件的内存划分就固定了，在这个时候特定的内存地址被分配给对应的符号引用，查找表（lookup table）也被建立，由于内存划分发生在运行时，解释器在受限制的代码区增加保护防止未授权的访问；然后字节码校验器（byte code verifier）进行校验，主要执行下面的检查：类符合JVM规范的文件格式，没有违反访问限制，代码没有造成堆栈的上溢或者下溢，所有操作代码的参数类型都是正确的，没有非法的数据类型转换（例如将整型数转换成对象类型）发生；校验通过的字节码被解释器（interpreter）执行，解释器在必要时通过运行时系统执行对底层硬件的合适调用。

7

```
public class Parent { public int addValue( int a, int b) { int s. s = a b.
```

return s. } } class Child extends Parent { } 选项中__B__方法可以正确加入类Child中且父类的方法不会被覆盖。 A、 int addValue(int a, int b){// do something...} B、 public void addValue (){// do something...} C、 public int addValue(int a, int b)throws MyException {//do something...} D、 public float addValue (int a ,int b, float b=1.0){// do something...} 解析：此题涉及方法重载（overload），方法重写（override）以及类派生时方法重写的规则。方法重载的规则是：100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com